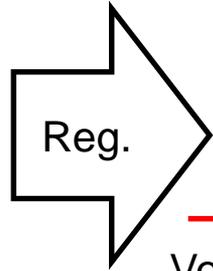




LA SAISON DES U13

Compétitions départementales U13 :



U13 R1 (1 poule de 10)

Septembre

?

U13 R2 (3 poules de 6)

Volontariat :

D1

2 poules de 8 (7 Matchs simples)
Montée au niveau U13 R2 sur Volontariat
Ligue

D2

X poule(s) de 8 équipes
(7 Matchs Simples)
À confirmer

D3

X poule(s) de 8 équipes
(7 Matchs Simples)
À confirmer

Décembre

12

2 poules de 6
(Matchs A/R)

D1

D2

X

2 ou 3 poules de 6 équipes
(Matchs A/R)

D3

X

X poule(s) de 6
(Match A/R)

D4

X poule(s) de 6 (Matchs A/R) ou
X poule(s) 8 à 10 (Matchs
simples)

Dept.



Festival FOOT U13 Pitch



UN ÉVÉNEMENT SPORTIF
LUDIQUE ET FESTIF !



Objectifs:

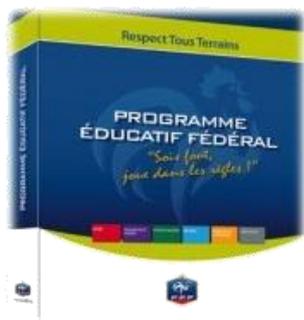
- Orienter les apprentissages
- Transformation de l'ancien format en Festival

Compétition:

- Des points sont à obtenir sur les 2 défis techniques (Conduite, Jonglage)
- Des points sur le défi « Quizz »
- Des points sur les matchs

A noter:

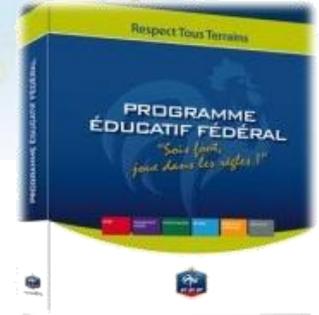
- Arbitrage par les jeunes (touche)
- Opération parents supporters
- Le Carton Vert
- Animations



Festival FOOT U13 Pitch



UN ÉVÉNEMENT SPORTIF
LUDIQUE ET FESTIF !



Les échéances :

Samedi 14 octobre 2017 => Défi jonglage 50 pied fort / 30 têtes

Samedi 25 novembre 2017 => Défi jonglage 50 pieds alternés / 30 2^{ème} pied

Samedi 10 février 2018 => Défi Jonglage en mouvement

Samedi 7 avril 2018 => Phase départementale Festival Foot U13

Samedi 22 avril 2018 => Finale des coupes consolantes

Samedi 5 mai 2018 => Phase régionale Festival Foot U13

Week-end du 3 juin 2018 => Phase nationale à cap breton

Dates (2017/2018)	U13 Garçons
Samedi 9 septembre	Observation poule U13DH
Mercredi 11 octobre	Détections U12GB
Mercredi 18 octobre	Tour 1 détections U13 (3 sites)
Dimanche 12 novembre	CPS n°1 U13 (4 sites)
Samedi 18 novembre	CPS n°2 U13 (4 sites)
Dimanche 3 décembre	CPS n°3 U13(4 sites)
Dimanche 21 janvier	CPS n°4 U13 (4 sites)
Mercredi 14 février	2 ^{ème} T détections U13
Mercredi 21 mars	Finale détections U13
Mardi 24 et Mercredi 25 avril	Stage départemental U12GB/U13GB au CRJS Blois
Jeudi 26 et Vendredi 27 avril	Stage départemental U13 au CRJS Blois
Vendredi 27 et Samedi 28 avril	Stage Régional Gardiens de But
Mercredi 16 mai	Triangulaires Pôle - 2x3 districts
Mercredi 23 mai	Rattrapage Pôle
Mercredi 30 mai	Concours pôle
Lundi 4-5-6 juin	Stage probatoire Pôle



LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

L'ARBITRAGE PAR LES JEUNES

Découvrir / Initiation / Responsabiliser

- 4 jeunes différents font l'arbitre de touche pendant le match
- Donner le même temps d'arbitrage à tous les jeunes
- Accompagner, mais ne pas remplacer
 - Droit à l'erreur
- Préparer les jeunes pendant les séances





LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2 m avec filets. (cf. annexe) - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U11 autorisés par équipe. Pas de sous classement pour la pratique féminine 😊 Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	2 rencontres de 2 x 15' (60 minutes maxi de rencontre par journée) Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m

Un joueuse peut être sous classée en mixité uniquement





LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de $\frac{1}{2}$ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m



LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LE HORS JEU EN U12F-U13F

HORS JEU

À partir de la ligne médiane. ½ terrain.

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- > La receveuse doit faire action de jeu,
- > Une joueuse est en position de hors-jeu si elle est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

PAS HORS JEU

car au départ du ballon, 2 joueuses adverses sont présentes entre le but adverse et moi



HORS JEU

car je suis seule dans le camp adverse au départ du ballon

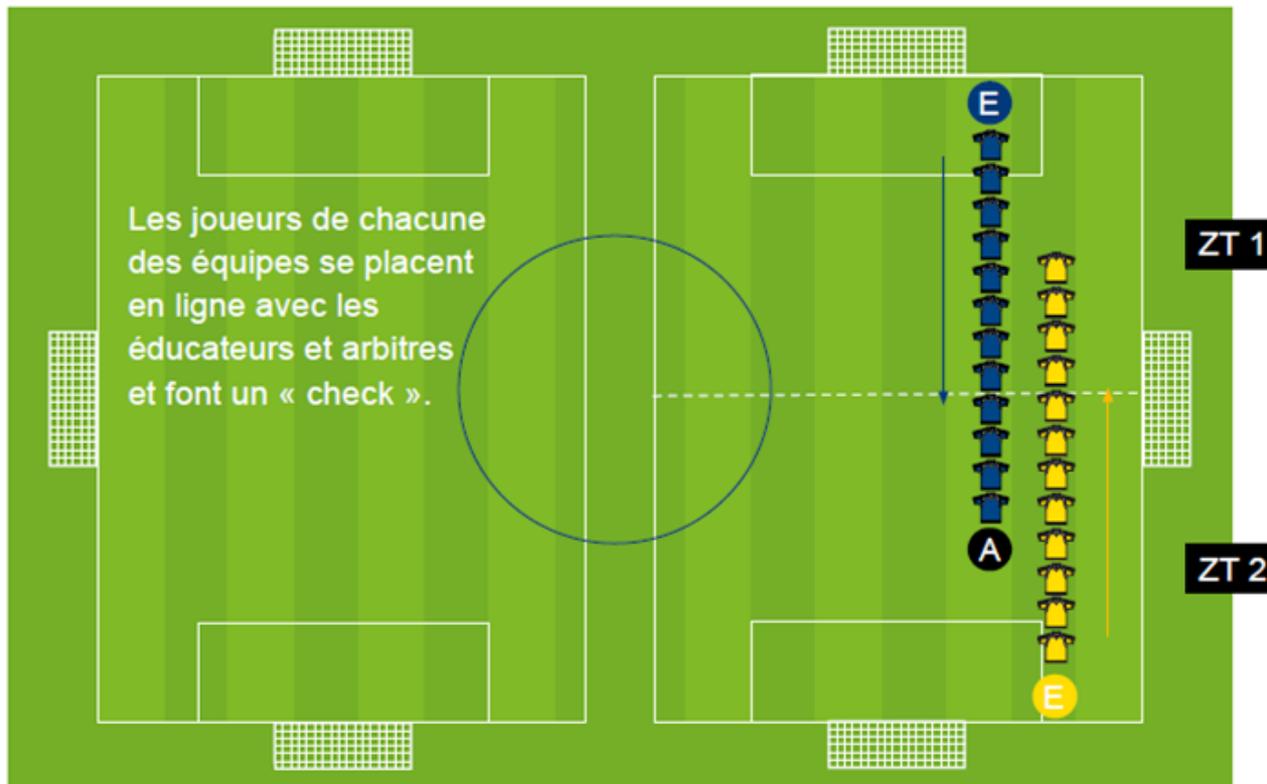


LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

PROTOCOLE D'AVANT MATCH U12/U13



Les joueurs de chacune des équipes se placent en ligne avec les éducateurs et arbitres et font un « check ».

ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Educateur





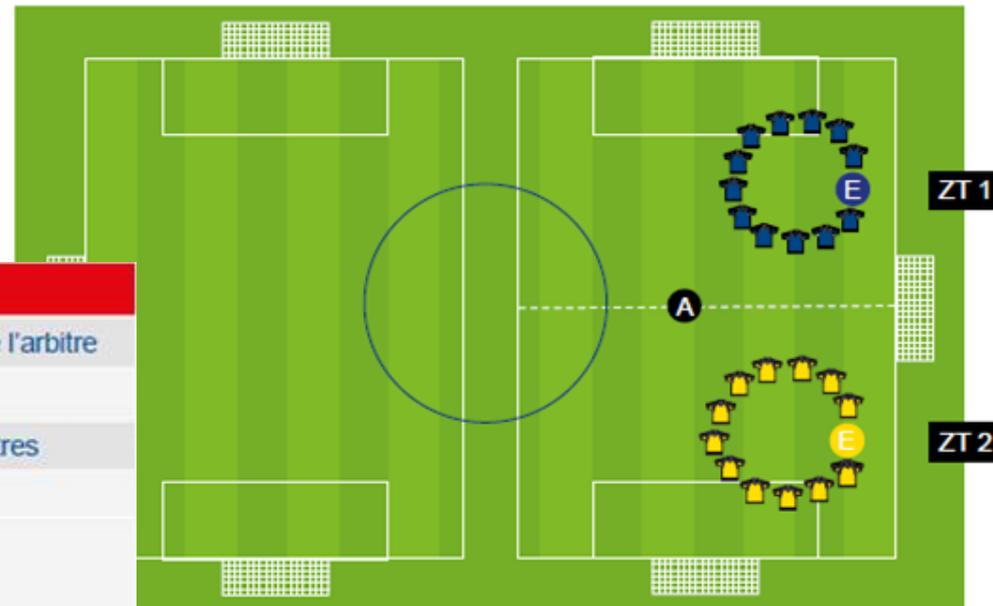
LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LA PAUSE COACHING

PAUSE	COACHING 1
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre
Durée ?	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur
Les points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?



Les bonnes attitudes ?

- Faire boire les enfants
- parler calmement (attention au débit de parole)
- Avoir organisé son intervention
- Finir sur un aspect motivant





LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LES DÉFIS – PHASE 1

Phase 1 (de septembre à décembre)		
	Niveau 1/ Niveau 2	Niveau 3
Période 1 (sept à vac. octob.)	Jonglage Défi 1 : objectif 50 pied fort Défi 2 : objectif 30 têtes	Manche 1 : relais conduite de balle en 8 Manche 2 : relais conduite de balle en 8
Période 2 (vac. octob. à vac. noël)	Jonglage Défi 1 : objectif 50 pieds alternés Défi 2 : objectif 30 du 2 ^{ème} pied	Manche 1 : relais conduite de balle en 8 Manche 2 : relais conduite de balle en 8





LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LE DÉFI JONGLAGE

2 thèmes
2 essais par thème

- › Lever le ballon au pied pour le niveau 1 et l'élite
- › Possibilité de le lever à la main en niveau 2 et niveau 3
- › Aucune surface de rattrapage autorisée



IMPORTANT: sur la feuille de match, on inscrit le nom de l'équipe qui a remporté le défi

Le nombre total de contacts sera comparé aux totaux des autres équipes (au prorata du nombre de match joués)

⇒ **Les meilleures équipes par niveaux seront valorisées en fin de saison**



LE MATCH

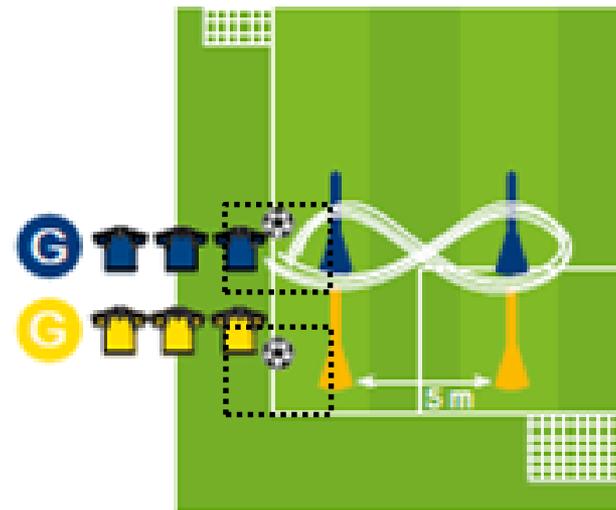
(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LE RELAIS CONDUITE DE BALLE EN 8

- › 1 jeune au duel avec un autre jeune par niveau ou par numéro
- › 1 atelier pour 5 joueur maximum (multiplier les ateliers)
- › Celui qui gagne le défi est celui qui réalise le parcours et qui stop le ballon dans la zone de départ en premier (1m sur 1m)
- › 1 point par duel remporté sur son adversaire direct

IMPORTANT: sur la feuille de match, on inscrit le nom de l'équipe qui a remporté le défi





LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LES DÉFIS – PHASE 2

Phase 2 (de janvier à juin)		
	Elite / Niveau 1 / Niveau 2	Niveau 3
Période 3 vac. Noël à vac. févr.	Jonglage Défi 1 : jonglage en mouvement Défi 2 : jonglage en mouvement	Manche 1 : Shoot-out Manche 2 : Shoot-out
Période 4 vac. févr. à vac. avril	Jonglage Défi 1 : jonglage en mouvement Défi 2 : jonglage en mouvement	Manche 1 : Shoot-out Manche 2 : Shoot-out
Période 5 vac. avril. à vac. juillet	Jonglage Défi 1 : jonglage en mouvement Défi 2 : jonglage en mouvement	Manche 1 : Shoot-out Manche 2 : Shoot-out



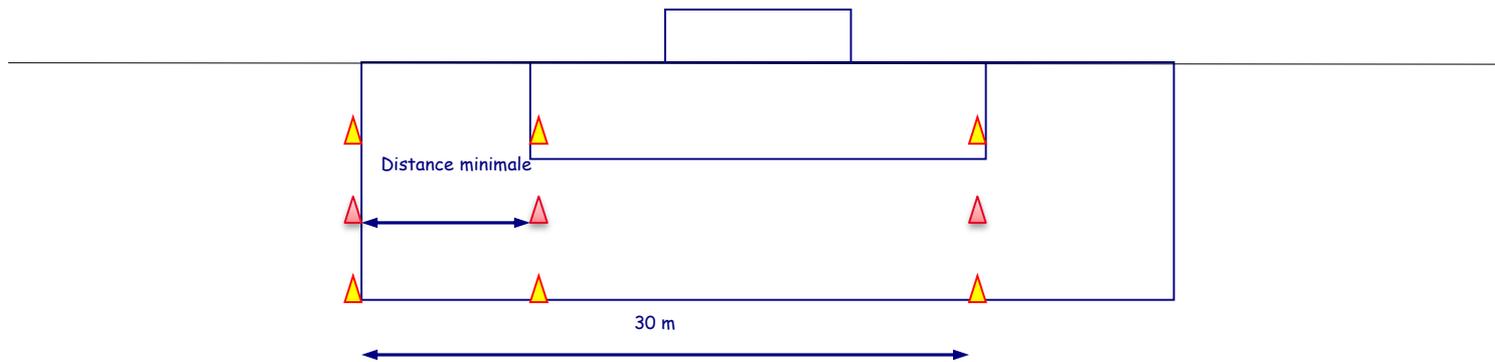
LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

Le « défi challenge jonglerie » en mouvement

Le « Défi Challenge Jonglerie » s'effectue en **phase 2**.
Installation de l'aire de jonglerie et déroulement :



- **Toutes les surfaces de contact** du footballeur sont autorisées
- **départ du ballon au sol**
- Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer **(une seule fois)** à partir du **point de départ**.
- **Le premier arrivé l'emporte**
- **Si personne n'arrive, celui qui est allé le plus loin l'emporte**



LE MATCH

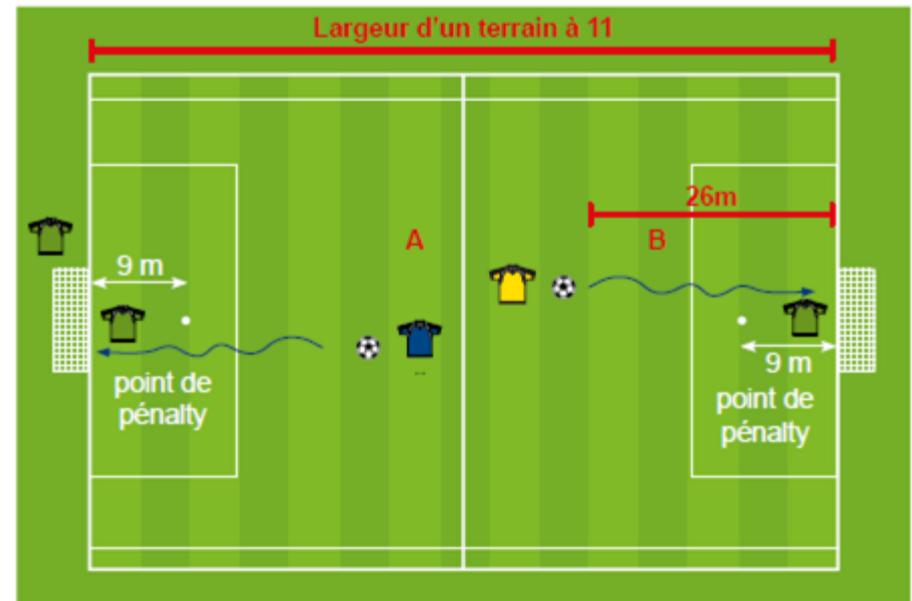
(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

U12/U13

LE SHOOT-OUT



- › Effectuer 2 manches
- › Départ à 26 m du but – 8'' pour tirer au but
- › Si le ballon est remis en jeu par le poteau ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 8''
- › Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- › Faire passer tous les joueurs, sauf le gardien (si c'est le cas, l'équipe en infériorité numérique fait passer plusieurs fois un ou plusieurs joueurs; tirage au sort effectué par l'éducateur adverse)



FEUILLE DE MATCH INFORMATISÉE



Saisir le résultat du défi :

Après le match, dans les Faits de jeu, onglet « Info », l'arbitre indique le résultat du défi.

The screenshot shows the 'SAISIR LES FAITS DU MATCH' screen. At the top, it displays the date '16/09/2015 à 20h', the user 'Utilisateur : Equipe de France', and the match details: 'Equipe de France A' vs 'Equipe de France F..' with a score of '0 - 0'. The match duration is '90' minutes at 'STADE DE FRANCE'. The user is logged in as 'Equipe de France' and the last sync is '-'. The interface includes a progress bar from 0 to 90 minutes. On the left, the 'ÉQUIPE RECEVANTE' (home team) is listed with players: 1 LIORIS Hugo, 2 EVRA Patrice, 3 DEBUCHY Mathieu, 4 CABAYE Yohan, 5 GIROUD Olivier, and 6 GRENIER Clement. On the right, the 'ÉQUIPE VISITEUSE' (away team) is empty. The 'Info' tab is selected, showing a 'Rapport délégué' field with a dropdown menu. Below this, the 'ORGANISATION' section has fields for 'Recette (euros)' and 'Nombre de spectateurs'. The 'RÈGLEMENTS LOCAUX' section has a 'Détail' field containing the text 'Équipe de France remporte le défi jonglerie 5-2.'. A red circle highlights the 'Info' tab and the 'Rapport délégué' field. At the bottom, there are buttons for 'RÉSERVES TECHNIQUES (0)', 'OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH (0)', and 'SIGNATURES D'APRÈS MATCH'. A 'Valider' button is also present.

FEUILLE DE MATCH INFORMATISÉE

Match	Discipline	Ent/Sor	Buts	Blessures	Infos	Histo
Tribune						
Détail						
Rapport délégué		<input type="checkbox"/>				
Il y a 0 élément(s) enregistré(s).						
<hr/>						
ORGANISATION						Valider
Recette (euros)						
Nombre de spectateurs						
RÈGLEMENTS LOCAUX						
Détail	Équipe de France remporte le défi jonglerie 5-2.					