



District de Loir-et-Cher de football



U15 Loisir

Saison 2023/2024



1

Infos générales



Foot Loisir

Calendrier de la 1ere Phase

Calendrier U15 Loisir Saison 2023-2024

Date	Foot Loisir
23/09/23	
30/09/23	Foot à 8
07/10/23	Critérium GOLF FOOT
14/10/23	Tournoi FUTNET
21/10/23	
28/10/23	
04/11/23	
11/11/23	
18/11/23	Foot à 8
25/11/23	Tournoi 5VS5
02/12/23	Foot à 8
09/12/23	Futsal
16/12/23	

Chitenay Cellettes (14h00)

Golf Cheverny

Suèvres (14h00)

Les clubs engagés

IS CHAUMONT SUR THARONNE

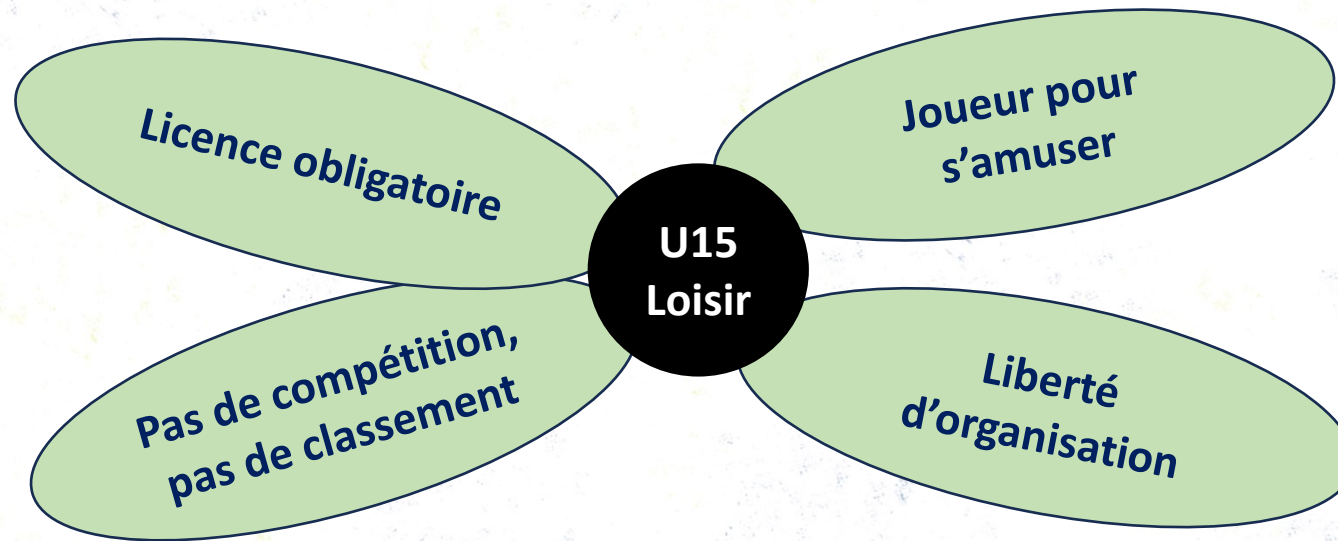
AL ST OUEN

US CHITENAY CELLETES

AS SUEVRES FOOTBALL

CŒUR DE SOLOGNE

ETAT D'ESPRIT



Présence

Foot Loisir		
	Date: _____	
FEUILLE DE PRESENCE		
CLUB : _____		
N°	NOM-PRENOM	N° LICENCE
Educateur		
Dirigeant		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

A renvoyer impérativement la feuille de présence à LOZANO Corentin (clozano@loir-et-cher.fff.fr) ou sur le groupe Whatsapp **U15 Loisir D41**



La feuille de présence est à renvoyer obligatoirement à Corentin LOZANO. Aucun joueur ne peut jouer s'il n'a pas de Licence FFF
(exclusion automatique du U15 Loisir en cas de non-respect du règlement)



Les règles du Foot à 8



2

Règles/Organisation

LE MATCH

(attitude de l'éducateur, défis, arbitrage...)

LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2 m avec filets. (cf. annexe) - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U11 autorisés par équipe. Pas de sous classement pour la pratique féminine 😊 Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	2 rencontres de 2 x 15' (60 minutes maxi de rencontre par journée) Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m

Une joueuse peut être sous classée en mixité uniquement

LOIS DU JEU – LES POINTS CLÉS

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage) ?
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de comer
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m

HORS JEU

À partir de la ligne médiane. ½ terrain,

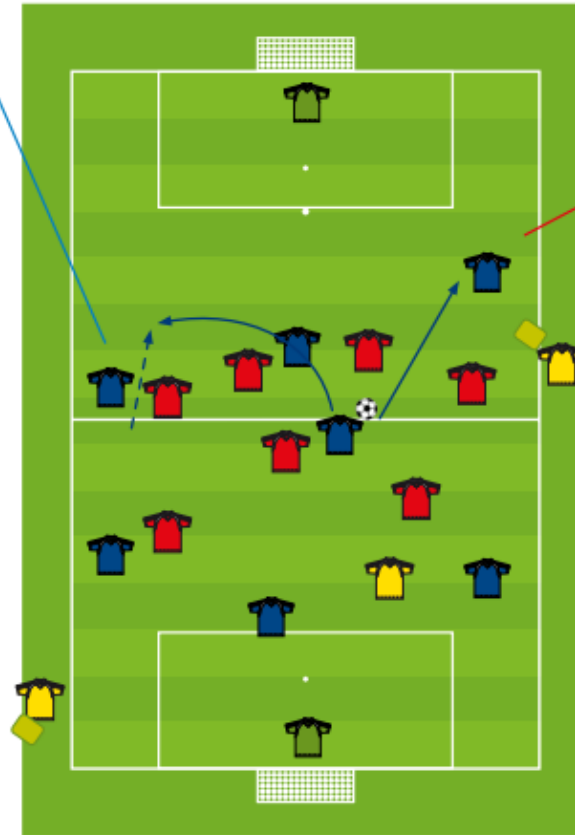
- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- > Le receveur doit faire action de jeu,
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

PAS HORS JEU

car au départ du ballon,
2 joueurs adverses sont
présents entre le but
adverse et moi

Annexes 

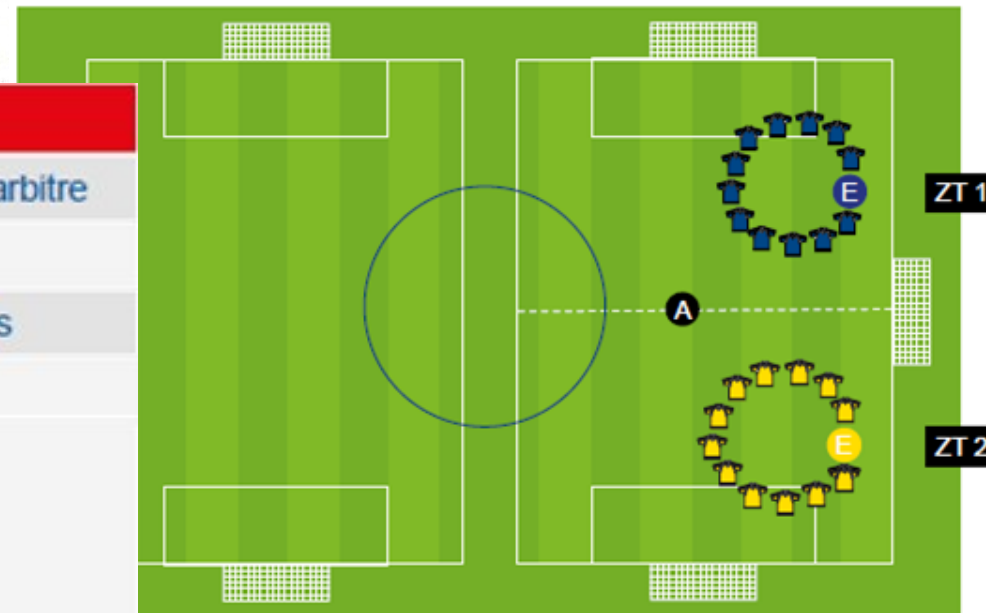


HORS JEU

car je ne suis seul dans
le camp adverse au
départ du ballon

LA PAUSE COACHING

PAUSE	COACHING 1
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre
Durée ?	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur
Les points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?



Les bonnes attitudes ?

- Faire boire les enfants
- parler calmement (attention au débit de parole)
- Avoir organisé son intervention
- Finir sur un aspect motivant



Arbitrage à la touche obligatoire

Cadre Fédéral & Programme Educatif Fédéral

Sensibiliser les pratiquants & les former aux fondamentaux de l'arbitrage

Améliorer les comportements & créer des vocations



Constats

- 1- Trop faible mise en place de l'opération (Quelles raisons?)
- 2- Les infos sont laissés à « l'abandon » lorsqu'il pratique
- 3- Quel degré d'information ont-ils ? Comment est-ce présenté par l'éducateur/formateur?

Mise en place

- 4 jeunes différents font l'arbitre de touche pendant le match
- Donner le même temps d'arbitrage à tous les jeunes
 - Accompagner, mais ne pas remplacer
 - Droit à l'erreur
- Préparer les jeunes pendant les séances



3

1ere Journée



Foot à 8 à Chitenay
14h00

Foot Loisir U15

Date: _____

Equipe A : _____ Equipe B : _____ Equipe C : _____

TERRAIN	EQUIPES	MATCHS	RESULTATS	ARBITRES
1	Equipe A			Equipe C
	Equipe B			
1	Equipe A			Equipe B
	Equipe C			
1	Equipe B			Equipe A
	Equipe C			

Temps de Jeu : 2 matchs de 2 X 30 min

Commentaire : _____

SIGNATURE DU RESPONSABLE DU CLUB RECEVANT _____

SIGNATURES DES RESPONSABLES DES CLUBS VISITEURS _____

Cette feuille est à renvoyer impérativement à LOZANO Corentin (clozano@loir-et-cher.fff.fr) ou sur le groupe Whatsapp U15 Loisir D41



Utiliser les feuilles de match transmises par le district pour organiser le temps de pratique.



Si nombre impair, utiliser la 3^e équipe pour l'arbitrage à touche. Possibilité de rajouter un jeu ou un défi pour l'équipe en attente