



# Rentrée du Foot U11 Niveau 2 & 3

Samedi 24 Septembre 2022

# Objectifs



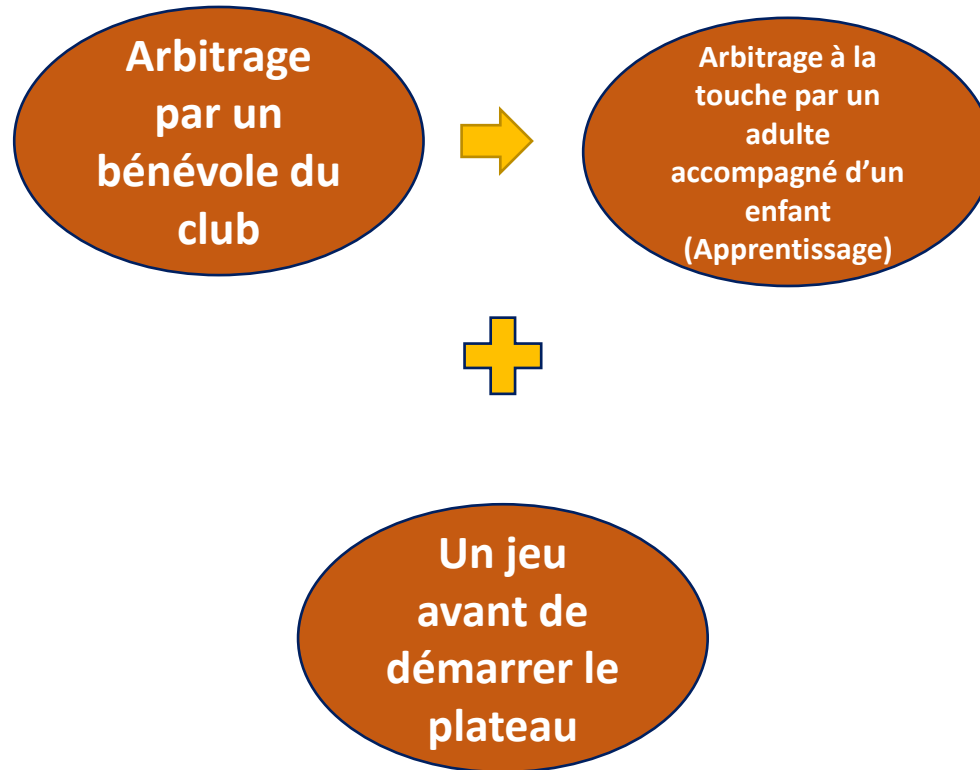
**Préparer votre saison contre des équipes d'un niveau identique**



Centraliser les rentrées du foot dans des secteurs

# Organisation

## 3 Matches de 15'



# Le défi d'avant plateau

## LE SHOOT-OUT

- › Effectuer 2 manches
- › Départ à 26 m du but – 8'' pour tirer au but
- › Si le ballon est remis en jeu par le poteau ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 8''
- › Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- › Faire passer tous les joueurs, sauf le gardien (si c'est le cas, l'équipe en infériorité numérique fait passer plusieurs fois un ou plusieurs joueurs; tirage au sort effectué par l'éducateur adverse)



# Les règles U11

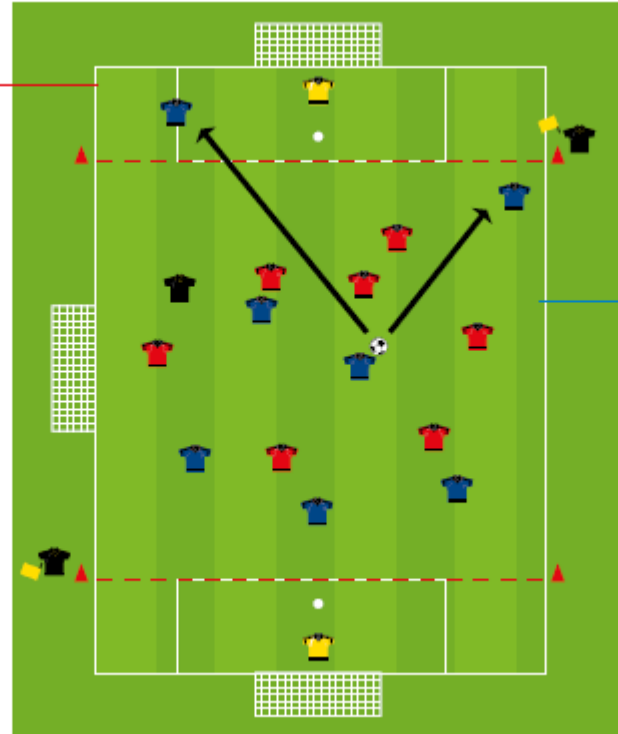
## HORS JEU

car je suis dans la zone des 13 mètres avec moins de deux joueurs entre le but et moi

A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- > Le Hors-jeu est jugé au départ du ballon
- > Le receveur doit faire action de jeu
- > Un joueur est en position de hors-jeu si il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche où un coup de pied de but

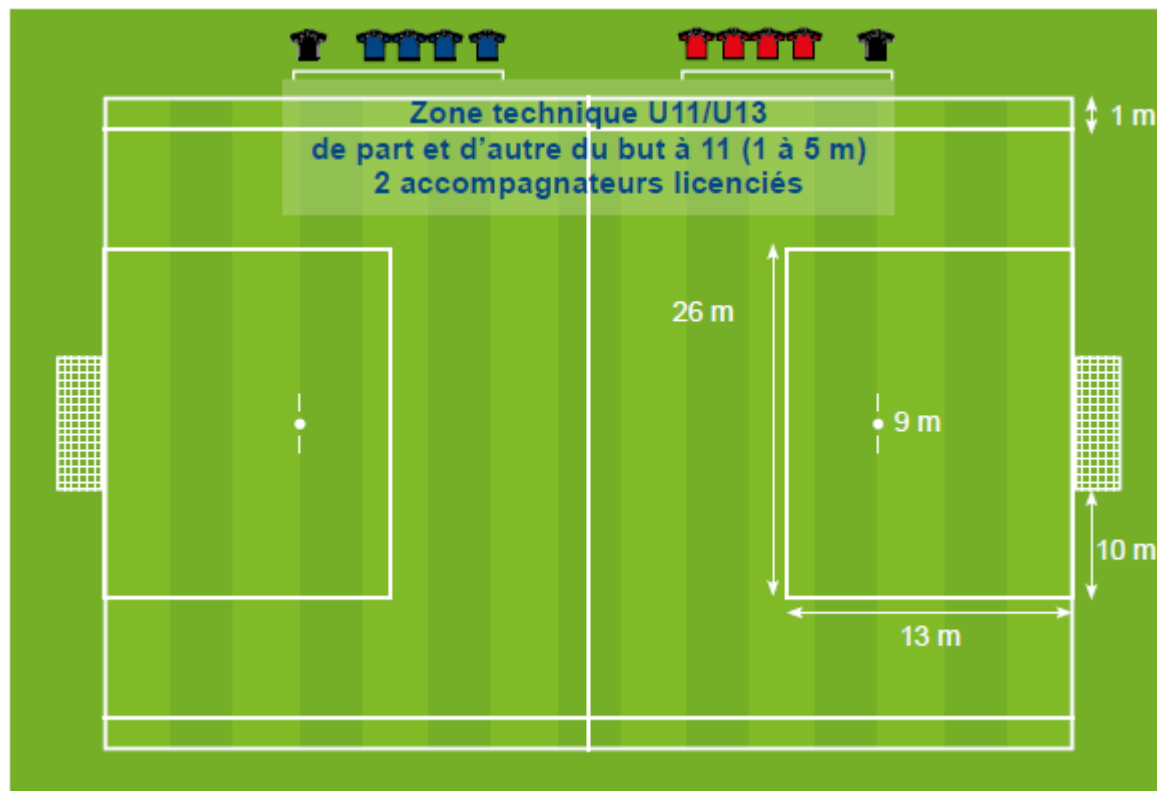


## PAS HORS JEU

car je ne suis pas dans la zone des 13 mètres

# ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



TERRAINS – BUTS - BALLONS	Voir Espace de jeu Buts: 6m×2 avec filets – Ballon Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB), Nombre de remplaçants: 0 à 4 – minimum de 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer une période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité de faire jouer les U12Féminines
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip Top » placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	Temps de jeu par joueur: minimum 50% du temps total, tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Adversaire à 6 m
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 mètres
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m, à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – adversaire à 6 m

# Etat d'esprit souhaité

- ➔ Pas d'importance de résultat
- ➔ Faire jouer tous vos joueurs un maximum de temps
- ➔ Apprentissage de l'arbitrage, des règles
- ➔ Attitude positive et bienveillante avec les enfants