



FINALES FESTIVAL U13

SAMEDI 28 MARS 2026 À

CHITENAY





INFORMATION



NOUVELLE RÉGLEMENTATION NATIONALE

**Interdiction de fumer
dans les enceintes sportives**



**Sous la Présidence
de Monsieur Laurent LEGENDRE,
Président du District de Loir-et-Cher de Football,**

**De Monsieur Yannick MANIAGO,
Président DE L'US CHITENAY/CELLETES**

**De Monsieur Alain RICHARD,
Président de la Commission Départementale Technique**

**Sous la responsabilité Technique
de Baptiste MANTAU, et Pierre CREUZET
Conseillers Techniques du District de Loir et Cher de Football**

**Sous la responsabilité administrative
de Monsieur Tony CIZEAU,
Secrétaire Général du District du Loir-et-Cher de Football**

**et de Monsieur Laurent CZWOJDZINSKI,
Président de la Commission Départementale des Arbitres**

**Avec la participation des membres de Commissions du District et
des bénévoles du club de DE L'US CHITENAY/CELLETES**



EN BREF

La Fédération Française de Football organise le Festival Foot U13 Pitch qui réunit l'ensemble des licencié(e)s U13, filles et garçons. Cet évènement se déroule sur trois phases : départementales, régionales et nationale.

L'objectif consiste à associer le sportif et l'éducatif, en ajoutant, aux matches et aux ateliers techniques, des quiz éducatifs afin de promouvoir les valeurs du Programme Éducatif Fédéral (Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité)

LE CALCUL DES POINTS



50% DES POINTS

Critère sportif : les matches qui se déroulent sur des demi-terrains et se jouent à 8 contre 8 selon le règlement fédéral du football d'animation.



25% DES POINTS

Critère sportif : défis techniques conduite de balle et jongles.



25% DES POINTS

Critère éducatif : quiz règles du jeu et règles de vie.

Le District de Loir et Cher de Football se charge d'organiser la phase départementale sur plusieurs niveaux (Festival U13/U13F, Festival départemental U13, Festival Consolante U13) **Deux équipes garçons et une équipe filles issues du festival U13/U13F seront qualifiées à la phase régionale qui aura lieu à Romorantin le Dimanche 26 Avril 2026**

Thème de cette saison :

Coupe du Monde FIFA 2026



FIFA WORLD CUP

2026

shutterstock.com · 2696081651



ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée)

Matches	Défi Jonglage	Défi Conduite	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorées d'un bonus offensif possible à partir du 2^{ème} but marqué par match Tirage au sort de la 1^{ère} rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points	Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi <i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i>	1 point par bonne réponse/joueur Total des points cumulés pour l'équipe: Si moins de 12 joueurs(ses), la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi		





Règlement Festival U13/U13F

Festival Départemental et consolante ne pas tenir compte de ses points de règlement

I.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés et qualifiés dans leur club au plus tard le **31 janvier 2026**.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de **joueurs / joueuses titulaires d'une licence Mutation** pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est **limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période**.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un(e) licencié(e) de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Votre feuille de match sera à envoyer à pcreuzet@loir-et-cher.fff.fr avant le mercredi 25 Mars pour vérification des points ci-dessus

Suivi de la compétition

La compétition sera à suivre sur le site :



FESTIVAL U13
et U13F



FESTIVAL
DEPARTEMENTALE U13
=> Sélectionner : Garçons



et CONSOLANTE U13
=> Sélectionner : Filles

ANIMATIONS



FUTNET



**PARENTS
SUPPORTERS**



CARTON VERT

PARENTS SUPPORTERS



Chaque équipe qualifiée aux finales du Festival Foot U13 représente un Pays participant à la Coupe du Monde FIFA 2026. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur

L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs de son club/Pays.

L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer votre club/Pays (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples: prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...



Critères d'Evaluation

Equipes	Supporters			Equipe	Educateur	Total	Classement
	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 3 pts	20 pts	



CARTON VERT



Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs ayant accompli des actions fair-play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des adversaires.

Objectif :

Valoriser les comportements positifs et les actes de fair-play chez les jeunes, Les éducateurs qui encadrent le festival foot U13 sont invités à distribuer un « carton vert » au joueur à valoriser.



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

A la fin de chaque match : protocole de remise du carton vert et protocole de fin

STAND ARBITRAGE



La CDA du Loir et Cher va sensibiliser les U13 à la manipulation du drapeau de touche



Retour de touche pour l'équipe en attaque



Retour de touche pour l'équipe en défense



Coin



Coup de pied de but

ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

Obligatoire en U13



Objectifs :

- ✓ Appliquer et maîtriser la règle du Hors-jeu
- ✓ Observer les déplacements des joueurs : Alignement défensif...
- ✓ Apprécier la difficulté de la tâche (Être indulgent sur l'arbitrage)
- ✓ Travailler sa concentration
- ✓ Gérer son stress
- ✓ Prendre des responsabilités et améliorer l'estime de soi

PLAN



PARKING



Festival U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
US MER 1	ANGLETERRE	BLOIS AFC 1	MAROC
US MER U12	ANGLETERRE	ENT. SOLOGNE DES RIV. 1	ECOSSE
US VENDOME 1	JAPON	US CHITENAY CELLETES 1	ARGENTINE
AV. ST AMAND 1	ARABIE SAUDITE	BLOIS FOOTBALL 41 - 1	ESPAGNE
ASJ LA CHAUSSÉE 1	FRANCE	BLOIS FOOTBALL 41 - 2	ESPAGNE
ASJ LA CHAUSSÉE U12	FRANCE	ENT. BEAUCE FC 1	URUGUAY
ENT. SOLOGNE ROMO FS 41 - 1	AFRIQUE DU SUD	CHER SOLOGNE FOOTBALL 1	CROATIE
ENT. SOLOGNE ROMO FS 41 - 2	AFRIQUE DU SUD	VINEUIL SF 1	MEXIQUE

Festival U13F

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
BLOIS FOOTBALL 41	ESPAGNE	ENT. MONT-BRACIEUX	BRÉSIL
BEAUCE FC	URUGUAY	AS CHAILLES CANDÉ 99	NOUVELLE-ZÉLANDE

Festival Départemental U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
US PRUNIER 1	COLOMBIE	N.T.V.A.L 1	ALGÉRIE
ENT. SUD LOIRE 1	BRÉSIL	N.T.V.A.L 2	ALGÉRIE
BLOIS ASCP 1	PORTUGAL	BLOIS FOOTBALL 41 - U12	ESPAGNE
BLOIS AFC 2	MAROC	ET.S VILLEBAROU U12	ÉQUATEUR

Festival Consolante U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
ENTENTE CORMERAY	SUISSE	ENT. MUIDES ST DYE	AUTRICHE
ENT. OUEST SOLOGNE - 3	CANADA	LA CHAUSSÉE ASJ 5	FRANCE
US PETITE BEAUCE 2	HAÏTI	ENT. SOLOGNE DES RIV. 3	ECOSSE
ENT. BEAUCE FC 3	URUGUAY	US MER 3	ANGLETERRE



PROGRAMME



	Festival U13	Festival U13F	Festival U13 Départemental	Festival U13 Consolante
Arrivée au plus tard	8h00	9h30	8h45	8h45
Réunion	Pas de réunion le jour J toutes les informations seront données en visio le Lundi 02 Mars			

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	DEFIS
8H00/8h15	Accueil des équipes						
8h45							Défi conduite
9h20	M1	M1	M1	M1			Défi conduite
9h40	M1	M1	M1	M1	M1	M1	Défi conduite
10:00	M1	M1	M1	M1	M1	M1	Défi conduite
10H20	M2	M2	M2	M2			Défi conduite
10H40	M2	M2	M2	M2			
11h00	M2	M2	M2	M2	M2	M2	
11h20	M1	M1	M2	M2			Défi jonglage
11h40	M3	M3	M3	M3			Défi jonglage
12h00	M2	M2					Défi jonglage
12h20	M3	M3	M3	M3	M3	M3	Défi jonglage
12h40	M3	M3	M3	M3	M3	M3	Défi jonglage
							Défi jonglage
REPAS							
14h20	M3	M3					Défi jonglage
14h40	M4	M4	M4	M4	M4	M4	Défi jonglage
15h00	M4	M4	M4	M4	M4	M4	
15h20	M4	M4	M4	M4	M4	M4	Défi jonglage
15h40	M5	M5	M5	M5			Défi jonglage
16h00	M5	M5	M5	M5	M5	M5	
16h20	M5	M5	M5	M5			
16h40	M5	M5	M5	M5	M6	M6	
17h15	Remise des récompenses						



5 Matchs de
15min

Festival U13



<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
US MER 1	8h20	8h50	11h20	10H00	Libre accès (OBLIGATOIRE)
US MER U12			10:10	9H40	
US VENDOME 1			10h30	9H40	
AV. ST AMAND 1			10:20	9H40	
ASJ LA CHAUSSÉE 1			10h40	10H00	
ASJ LA CHAUSSÉE U12			10h10	9H40	
ENT. SOLOGNE ROMO FS 41 – 1		9h00	10:20	9H40	
ENT. SOLOGNE ROMO FS 41 – 2			10:30	9H40	
BLOIS AFC 1			10:30	9H40	
ENT. SOLOGNE DES RIV. 1			10h20	10:00	
US CHITENAY CELLETES 1			10:40	9H40	
BLOIS FOOTBALL 41 – 1		9h10	11h20	9H40	
BLOIS FOOTBALL 41 – 2			11h10	9H40	
ENT. BEAUCE FC 1			-	10H00	
CHER SOLOGNE FOOTBALL 1			10H00	9H40	
VINEUIL SF 1			10:00	9H40	

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)

Festival U13F



<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
Blois Foot 411	12H40	10H00	11h10	10h40	Libre accès (OBLIGATOIRE)
Beauce FC					
ENT. MONT-BRACIEUX					
Chailles/Candé AS					

6 Matchs de 15
min



Festival Départemental U13

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>		
US PRUNIER 1	12:10	9H20	12h50	10H00	Libre accès (OBLIGATOIRE)		
ENT. SUD LOIRE 1							
BLOIS ASCP 1							
BLOIS AFC 2							
N.T.V.AL 1		9h30	13h00				
N.T.V.AL 2							
BLOIS FOOTBALL 41 – U12							
ET.S VILLEBAROU U12							

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)

Festival Consolante U13

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
ENT. MUIDES ST DYE	13:10	9h40	12h20	9H20	Libre accès (OBLIGATOIRE)
LA CHAUSSÉE ASJ 5					
ENT. SOLOGNE DES RIV. 3					
ENT. BEAUCE FC 3					
US PETITE BEAUCE 2		9h50	12h30		
ENT. OUEST SOLOGNE 3					
ENT. CORMERAY					
US MER 3					

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)

QUIZ

25% des points
Règles de vie, Règles du jeu

Procédure de réponse

Dès que la question est lancée :

- Appuyez sur la touche correspondant au numéro de réponse choisie : 1 ou 2 ou 3
- **Attention : pas de retour en arrière possible, vote définitif**
- **OK** s'affiche sur l'écran pour indiquer que votre réponse est enregistrée



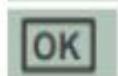
Pictogrammes du LCD :



Le boîtier est connecté au récepteur



Le vote est lancé



Le vote est reçu

Travailler le Quiz



DEFIS CONDUITE

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE

Objectif :

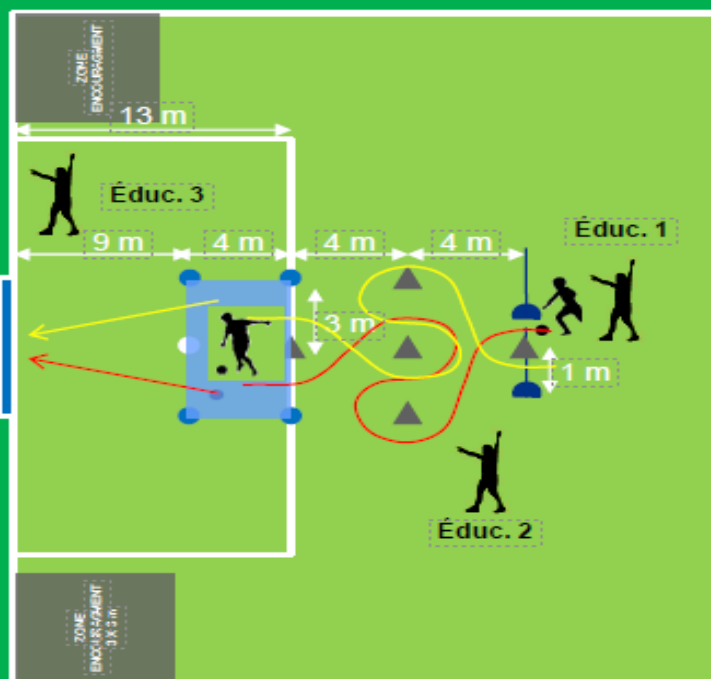
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque équipe est évaluée sur le temps total des passages en continu.

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.



Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)

Educ.2 (resp. atelier) : gestion des passages (respect du circuit) et chronométrage

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir (+ chronométrage secours)

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

20

Vidéo défis conduite



DEFIS JONGLAGE

Seulement le Festival U13 et U13F

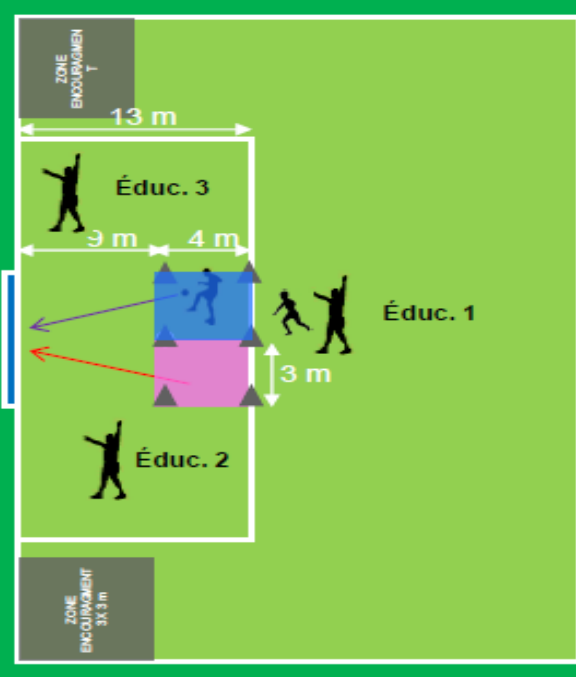
PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE

Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou ½ volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Chaque joueur doit déclencher sa frappe après le nombre de jongles à atteindre ou une fois le ballon tombé au sol (pénalités). L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.



Malus

+ 2 secondes par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18 manquants X 2 secondes)

+ 5 secondes si le ballon est mis au sol pour le tir après les 30 jongles (garçons) ou les 15 jongles (filles)

Bonus but (1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 secondes

Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 secondes

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle) et chronométrage

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)

gestion des ballons et des joueurs après le tir (+ chronomètre de secours)

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Légende

	Tir gaucher		Zone de jonglage pour gaucher		Zone de jonglage pour droitier		Zone d'encouragement
	Tir droitier						

Vidéo défis jonglage



DEFIS JONGLAGE

**Seulement Festival Departemental et
Consolante**

Défi chronométré par équipe

Faire un maximum de 300 jonglages le plus vite possible

Tous les joueurs doivent participer au défi.

L'ordre de passage est par numéro de maillots

Chaque joueur peut au maximum faire 15 jongles avant de passer le relais au partenaire suivant.

Entre chaque contact, le jongleur doit reposer le pied au sol.

Dès l'arrivée à 300 le chronomètre sera arrêté.

BUVETTE



Le club de CHITENAY/CELLETES US
proposera une buvette ce jour-là :



**Aucune brochure ne sera
imprimée par l'organisation**



Serait-il utile d'imprimer la brochure
alors que je peux l'avoir sur mon
smartphone en version numérique ?

