



FINALES JOUR DE COUPE U11

SAMEDI 26 AVRIL 2025

À SOINGS EN SOLOGNE





**Sous la Présidence
de Monsieur Laurent LEGENDRE,
Président du District de Loir-et-Cher de Football,**

**De Monsieur Marc JAVOUHEY,
Président de l'AS SOINGS**

**De Monsieur Alain RICHARD,
Président de la Commission Départementale Technique**

**Sous la responsabilité Technique
de Baptiste MANTAUX, Antoine EVRAS et Kévin SLITI
Conseillers Techniques du District de Loir et Cher de Football**

**Sous la responsabilité administrative
de Monsieur Tony CIZEAU,
Secrétaire Général du District du Loir-et-Cher de Football**

**et de Monsieur Laurent CZWOJDZINSKI,
Président de la Commission Départementale des Arbitres**

**Avec la participation des membres de Commissions du District et
des bénévoles du club de l'AS SOINGS**





EN BREF

Le District de Loir et Cher de Football organise les Jours de Coupes U11 qui réunit l'ensemble des licencié(e)s U11. Cet évènement se déroule sur trois tours plus une finale. L'objectif consiste à associer le sportif et l'éducatif, en ajoutant, aux matchs un atelier technique, des quiz éducatifs afin de promouvoir les valeurs du Programme Éducatif Fédéral (Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité)

LE CALCUL DES POINTS



50% DES POINTS

Critère sportif : les matches qui se déroulent sur des demi-terrains et se jouent à 8 contre 8 selon le règlement fédéral du football d'animation.



25% DES POINTS

Critère sportif : défis techniques jongles.



25% DES POINTS

Critère éducatif : quiz règles du jeu et règles de vie.

Thème de cette saison : Euro 2025 Féminin





ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 4 épreuves.
 (en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée)

Matches	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorées d'un bonus offensif possible à partir du 2^{ème} but marqué par match</p> <p>Tirage au sort de la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe:</p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses</p> <p>Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi</p>	



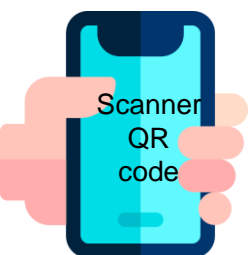
Suivi de la compétition



La compétition sera à suivre sur le site :



Jour de Coupe U11 Jour de Coupe Départemental U11



Jour de Coupe Consolante U11



ANIMATIONS



**PARENTS
SUPPORTERS**



FUTNET



STAND GARDIEN DE BUT



CARTON VERT



STAND TRI DES DECHETS

PARENTS SUPPORTERS



Chaque équipe qualifiée aux finales Jour de coupe U11 représente un Pays participant à l'EURO Féminin 2025. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur

L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs de son club/Pays.

L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer votre club/Pays (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples: prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...



Critères d'Evaluation

Equipes	Supporters			Equipe	Educateur	Total	Classement
	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 3 pts	20 pts	



CARTON VERT



Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs ayant accompli des actions fair-play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des adversaires.

Objectif :

Valoriser les comportements positifs et les actes de fair-play chez les jeunes, Les responsables terrains qui encadrent les matches sont invités à distribuer un « carton vert » au joueur à valoriser.



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

A la fin de chaque match : protocole de remise du carton vert et protocole de fin





STAND TRI DES DECHETS

En collaboration avec le SMIEEOM Val de Cher, un atelier de sensibilisation aux enjeux liés aux "déchets" sera organisé par le club, accompagné d'un "challenge déchets".

Ce challenge comprendra des jeux et des questionnaires d'une durée de 20 à 25 minutes par équipe, durant un temps libre, avec la participation d'au moins 8 joueurs par équipe. Le classement de l'après-midi sera annoncé lors de la remise des récompenses.



STAND GARDIEN DE BUT

La commission gardien de but du district de Loir et Cher de Football va proposer une initiation au poste de gardien de but

Objectifs :

- ✓ Faire découvrir le poste de gardien de but à tous les joueurs qui le souhaitent mais qui est obligatoire pour les gardiens.
- ✓ Sous forme jouée
- ✓ Montées/descentes
- ✓ Horaire de passage disponible dans la brochure

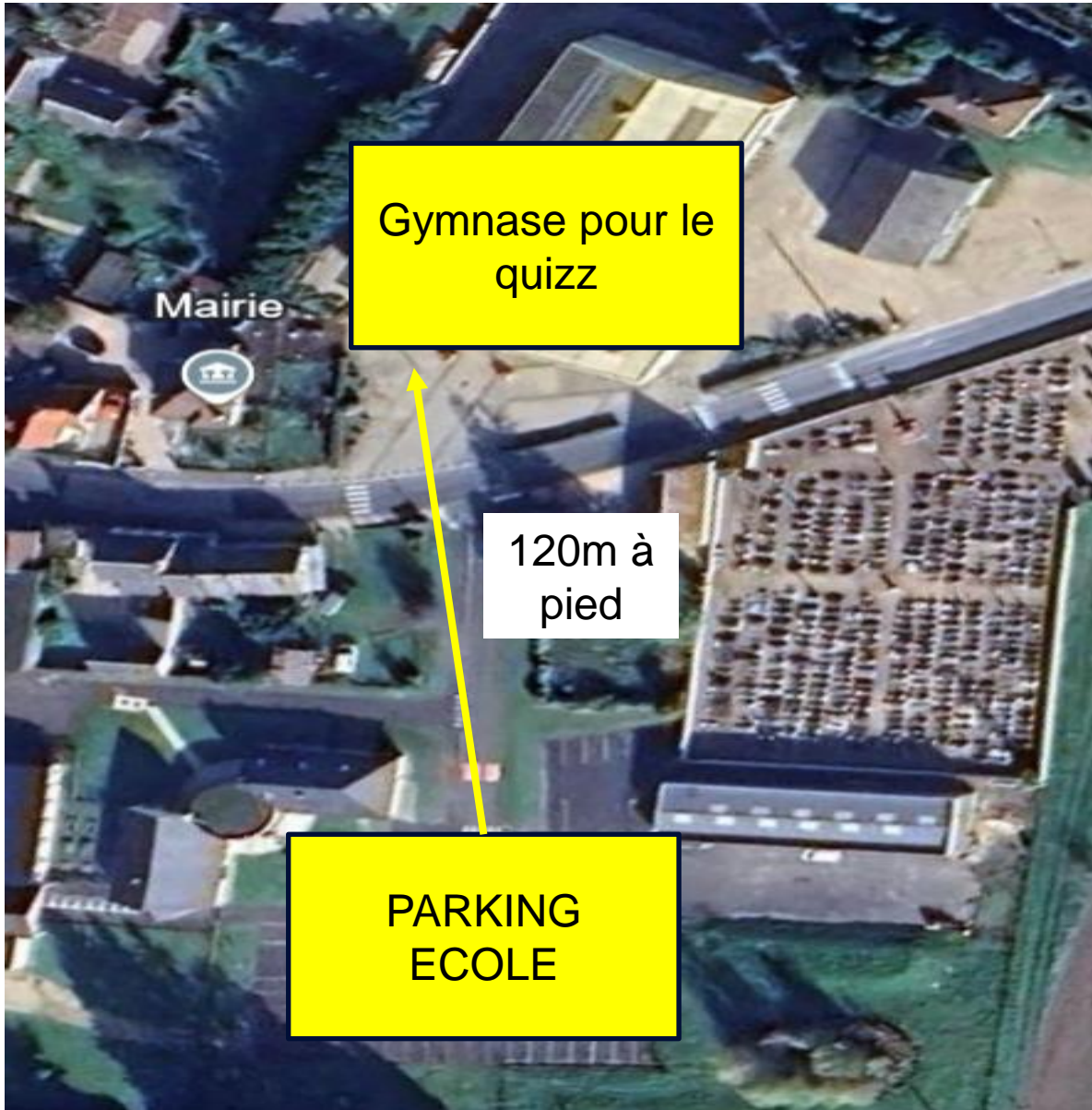


PLAN, PARKING



Le rdv pour toutes les équipes se fera directement au gymnase afin de réaliser le quizz.
Puis au stade par la suite .

	Jour de Coupe U11	Jour de Coupe Départ et Consolante
Arrivée	8h40 au gymnase	9h00 au gymnase
Réunion	Pas de réunion le jour J toutes les informations seront données en visio le Lundi 24 MARS	



Gymnase : Rue de Mur, 41230 Soings-en-Sologne





PLAN, PARKING

Après le quiz, rdv au stade. Un véhicule par club pourra se garer sur le P1, sous présentation du badge ci-dessous à imprimer. Il est impératif de se garer en marche arrière pour des raisons de sécurité.



Stade : 201 Route de Gy, 41230 Soings-en-Sologne

ACCES PARKING CLUB



Finales JOUR DE COUPE U11

Samedi 26 AVRIL 2025 à

Soings en Sologne

Chaque équipe devra présenter son badge pour accéder au parking 1. Un seul véhicule par équipe sera autorisé.

PLAN, COMPLEXE



Jour de Coupe U11

Équipes	Nation	Équipes	Nation
US Vendôme US 1	Islande	Cher Sologne Foot 1	Allemagne
US Vendôme US 2	Islande	Pruniers US 1	Suède
La Chaussée AJS 1	France	Blois Foot 41 1	Espagne
Blois AFC 1	Norvège	Blois Foot 41 2	Espagne
Blois AFC 3	Norvège	Chitenay/Cellettes US 1	Finlande
Vineuil SP 1	Italie	Contres AS 1	Suisse
Mer US 1	Angleterre	Cœur de Sologne 1	Grèce
Mer US 2	Angleterre	Ent ASSG-AJSMB	Pays de Galles

Jour de Coupe Départemental U11

Équipes	Nation	Équipes	Nation
NTVAL 1	Portugal	AS Chouzy/Onzain 1	Danemark
Ent Orchaie ASL 1	Ukraine	Ent Soings/Mur 1	Pays Bas
Ent Villebarou ES 1	Roumanie	Cormeray JS 1	Pologne
La Chaussée AJS 2	France	St Laurent/La Ferté 1	Croatie

Jour de Coupe Consolante U11

Équipes	Nation	Équipes	Nation
Fossé/Marolles EF A	Slovaquie	Ent Sèvres AS 1	Serbie
NTVAL 2	Portugal	Ent TPS/Fougères	Belgique
Ent Jeunes Nord 41 3	Irlande	Cher Sologne Foot 2	Allemagne
Mer US 3	Angleterre	Ent Sologne des Rivières 2	Ecosse



PROGRAMME



	Jour de Coupe U11	Jour de Coupe Départ et Consolante
Arrivée	8h40 au gymnase	9h00 au gymnase
Réunion	Pas de réunion le jour J toutes les informations seront données en visio le Lundi 24 MARS	

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Pleine
8h45 / 9h00	Accueil des équipes au gymnase				
9h00	Quiz Festival U13				
9h20	Quiz Departemental		Quiz Consolante		
10h00	M1	M1	M1	M1	
10h20	M1	M1	M1	M1	Defis Jonglages JDC U11
10h40	M1	M1	M1	M1	Defis Jonglages JDC U11
11h00	M1	M1	M1	M1	Defis Jonglages Departemental
11h20	M2	M2	M2	M2	Defis Jonglages consolante
11h40	M2	M2	M2	M2	
12h00	M2	M2	M2	M2	
12h20	M2	M2	M2	M2	
12h40	M3	M3	M3	M3	
13h00	M3	M3	M3	M3	
13h20	REPAS				
14h40	M3	M3	M3	M3	Stand Gardien de but
15h00	M3	M3	M3	M3	Stand Gardien de but
15h20	M4	M4	M4	M4	Stand Gardien de but
15h40	M4	M4	M4	M4	Stand Gardien de but
16h00	M4	M4	M4	M4	
16h20	M4	M4	M4	M4	
16h40	M5	M5	M5	M5	
17h00	M5	M5	M5	M5	
17h20	M5	M5	M5	M5	
17h40	M5	M5	M5	M5	
18h10	Remise des récompenses				



5 Matchs de
15min

Jour de Coupe U11



<i>Equipe</i>	<i>Match 1</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Quiz</i>	<i>Tri déchets</i>	<i>Stand GB</i>
US Vendôme US 1	10h00	Se rendre sur la pleine après la fin de votre 1 ^{er} match 10h20 ou 10h40	9h00 au gymnase	Libre accès	14h40 ou 15h00 (Participation obligatoire pour tous les gardiens, et sur volontariat pour les joueurs souhaitant découvrir le poste .
US Vendôme US 2	10h20				
La Chaussée AJS 1	10h20				
Blois AFC 1	10h20				
Blois AFC 3	10h00				
Vineuil SP 1	10h00				
Mer US 1	10h20				
Mer US 2	10h00				
Cher Sologne Foot 1	10h20				
Pruniers US 1	10h00				
Blois Foot 41 1	10h00				
Blois Foot 41 2	10h20				
Chitenay/Cellettes US 1	10h20				
Contres AS 1	10h00				
Cœur de Sologne 1	10h20				
Ent ASSG-AJSMB	10h00				

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)



Jour de Coupe Départemental U11

<i>Equipe</i>	<i>Match 1</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Quiz</i>	<i>Tri déchets</i>	<i>Stand GB</i>
NTVAL 1	10h40	11h00	9h20 au gymnase	Libre accès	15h40 (Participation obligatoire pour tous les gardiens, et sur volontariat pour les joueurs souhaitant découvrir le poste .
Ent Orchaie ASL 1					
Ent Villebarou ES 1					
La Chaussée AJS 2					
AS Chouzy/Onzain 1					
Ent Soings/Mur 1					
Cormeray JS 1					
St Laurent/La Ferté 1					

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)





Jour de Coupe Consolante U11

Equipe	Match 1	Jonglage	Quizz	Tri déchets	Stand GB
Fossé/Marolles EF A	11h00	11h20	9h20 au gymna se	Libre accès	15h20 (Participation obligatoire pour tous les gardiens, et sur volontariat pour les joueurs souhaitant découvrir le poste .
NTVAL 2					
Ent Jeunes Nord 41 3					
Mer US 3					
Ent Sèvres AS 1					
Ent TPS/Fougères					
Cher Sologne Foot 2					
Ent Sologne des Rivières 2					

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)



DEFI JONGLAGE



- ✓ Vous rencontrez l'équipe de votre 1^{er} match
- ✓ Chaque éducateur classe ses joueurs en fonction du niveau en jonglage
- ✓ Les éducateurs des équipes forment des couples de joueurs suivant leur niveau de classement (N°1 de l'équipe A vs N°1 de l'équipe B...)
- ✓ Départ du ballon au sol pour les jonglages « Pied Fort » et à la main pour les jonglages « second pied »
- ✓ 2 essais par thèmes , surface de rattrapage autorisée, mais non comptabilisées
- ✓ A la fin des essais, les enfants viennent communiquer leurs résultats aux éducateurs qui l'écrit sur la feuille de match
- ✓ Une fois tous les résultats retournés, les éducateurs additionnent le meilleur essai des 2 thèmes et cumulent les 8 meilleures performances pour chaque équipe

	PIED FORT		SECOND PIED		TOTAL
	ESSAI 1 40 max	ESSAI 2 40 max	ESSAI 1 40 max	ESSAI 2 40 max	Cumuler le meilleur score Fort + Second
Joueur 1					
Joueur 2					
Joueur 3					
Joueur 4					
Joueur 5					
Joueur 6					
Joueur 7					
Joueur 8					
Joueur 9					
Joueur 10					
Joueur 11					
Joueur 12					
TOTAL DES 8 MEILLEURS PERFORMANCE					



QUIZ

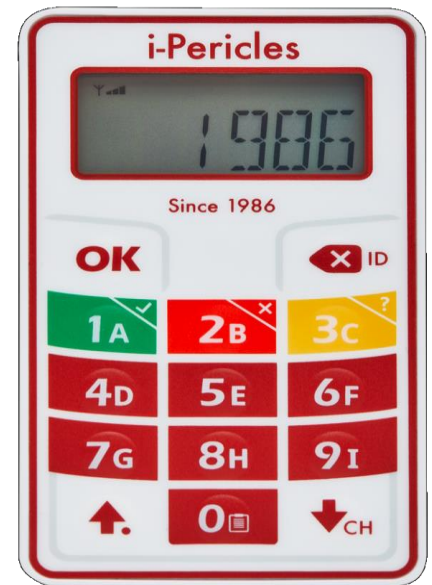
25% des points

Règles de vie, Règles du jeu

Procédure de réponse

Dès que la question est lancée :

- Appuyez sur la touche correspondant au numéro de réponse choisie : 1 ou 2 ou 3
- **Attention : pas de retour en arrière possible, vote définitif**
- **OK** s'affiche sur l'écran pour indiquer que votre réponse est enregistrée



Pictogrammes du LCD :



Le boîtier est connecté au récepteur



Le vote est lancé



Le vote est reçu

Travailler le Quiz



BUVETTE



Le club de l'AS SOINGS
proposera une buvette ce jour-là :



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE
Liberté
Égalité
Fraternité

Secrétariat général

Faites bonne impression

Je préserve le papier lorsque je privilégie le numérique

BercyLab mobilisé pour un monde plus vert

Aucune brochure ne sera imprimée par l'organisation



Serait-il utile d'imprimer la brochure alors que je peux l'avoir sur mon smartphone en version numérique ?

