



# PLATEAUX DE NOËL U8F/U11F

Samedi 7 et 14 DECEMBRE 2019



District de Loir-et-Cher de Football





# Plateau de Noël U8F



**SAMEDI 7 DECEMBRE 2019**

**Gymnase de Chailles, début 13h00**

**ENT FÉMININE CENTRE LOIRE 41**

**US CHITENAY/CELLETES/CONTRES**

**CHAILLES/CANDE AS**

**OUZOUER CA**

**ST GERVAIS AS**

**VILLEBAROU ES**

**Un père Noël en chocolat sera offert à toutes les joueuses, ils devront être récupérés au District par les clubs qui accueillent le plateau**



# Plateau de Noël U11F



**SAMEDI 14 DECEMBRE 2019**

**Gymnase de Chailles, début  
13h00**

**Chailles/Candé AS**

**St Georges US 1**

**St Georges US 2**

**Romorantin SO**

**Ent Sologne des rivières**

**Gymnase de Onzain, début  
13h00**

**Chouzy/Onzain AS**

**US Vendômes**

**Chitenay/Cellettes US**

**Ent Sud Loire-E3P**

**Gymnase de Marchenoir  
(Ouzouer) le 7/12, début 10h00**

**EFCL**

**EFCL**

**Ouzouer CA 1**

**Ouzouer CA 2**

**St Martins US**

**Un père Noël en chocolat sera offert à toutes les joueuses, ils devront être récupérés au District par les clubs qui accueillent le plateau**



# Plateau de Noël avec 2 terrains



PRATIQUE: 4c4 avec gardien

TEMPS DE JEU: 5x10 min

ESPACE DE JEU: 12m x 20m

BUT : 3m (But foot à l'école)

**FAIRE VENIR LE GOÛTER PAR LE PÈRE NOËL POUR RENDRE CE PLATEAU PLUS FESTIF**

**Un père Noël en chocolat sera offert à tous les joueurs, ils devront être récupérés au District par les clubs qui accueillent le plateau**



# Plateau à 4 Equipes

Equipes	6 Equipes					
	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6
Equipe 1	T1	T1	T1	T1	T1	T1
Equipe 2	T1	T2	T2	T1	T2	T2
Equipe 3	T2	T1	T2	T2	T1	T2
Equipe 4	T2	T2	T1	T2	T2	T1

**3 Matchs de 16min ou 6 Matchs sur 8min**



# Plateau à 5 Equipes

Equipes	5 Equipes				
	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5
Equipe 1	T1	T1	T1	REPOS	T1
Equipe 2	T1	T2	T2	T1	REPOS
Equipe 3	T2	T1	REPOS	T1	T2
Equipe 4	T2	REPOS	T2	T2	T1
Equipe 5	REPOS	T2	T1	T2	T2
<b>5 Matches de 10min</b>					



# Plateau à 6 Equipes

Equipes	6 Equipes							
	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6	Match 8	Match 9
Equipe 1	T1	T1	Repos	T1	T1	Repos	T1	Repos
Equipe 2	T1	Repos	T2	T2	Repos	T1	Repos	T1
Equipe 3	T2	T1	Repos	T2	T2	Repos	T2	Repos
Equipe 4	T2	Repos	T1	T1	Repos	T2	Repos	T1
Equipe 5	Repos	T2	T2	Repos	T1	T2	T2	Repos
Equipe 6	Repos	T2	T1	Repos	T2	T1	T1	Repos

**5 Matches de 10 min**

# Plateau à 7 Equipes

Equipes	7 Equipes						
	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6	Match 7
<b>Equipe 1</b>	T1	Repos	T1	T2	Repos	T1	Repos
<b>Equipe 2</b>	T1	Repos	T2	Repos	T1	T2	Repos
<b>Equipe 3</b>	T2	Repos	T1	Repos	T2	Repos	T1
<b>Equipe 4</b>	T2	T1	T1	Repos	T1	Repos	Repos
<b>Equipe 5</b>	Repos	T1	Repos	T2	T2	Repos	T2
<b>Equipe 6</b>	Repos	T2	Repos	T1	Repos	T2	T2
<b>Equipe 7</b>	Repos	T2	Repos	T1	Repos	T1	T1
<b>4 Matchs de 12 min</b>							



# Plateau à 8 Equipes

Equipes	8 Equipes							
	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6	Match 7	Match 8
Equipe 1	T1	Repos	T1	Repos	T1	Repos	T1	Repos
Equipe 2	T1	Repos	T2	Repos	T2	Repos	T2	Repos
Equipe 3	T2	Repos	T1	Repos	T2	Repos	Repos	T1
Equipe 4	T2	Repos	T2	Repos	T1	Repos	Repos	T2
Equipe 5	Repos	T1	Repos	T1	Repos	T1	T1	Repos
Equipe 6	Repos	T1	Repos	T2	Repos	T2	T2	Repos
Equipe 7	Repos	T2	Repos	T1	Repos	T2	Repos	T1
Equipe 8	Repos	T2	Repos	T2	Repos	T1	Repos	T2

**4 Matches de 12 min**

# LOIS DU JEU : LE FUTSAL EN 10 RÈGLES

<p><b>1</b> Surface de jeu</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Terrain de handball (20m x 40m)</li> </ul>	<p><b>7</b> Gardien</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les dégagements ont lieu depuis la surface de répartition à la main dans un délai de 4sec maximum sans limitation de distance</li> <li>✓ Le gardien peut toucher le ballon une seule fois par possession.</li> <li>✓ Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main suite à une passe volontaire d'un partenaire</li> </ul>
<p><b>2</b> Temps de Jeu</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Selon le nombre d'équipes présentes</li> </ul>		
<p><b>3</b> Nombre de joueurs</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 5 joueurs (dont 1 gardien) + 3 remplaçants</li> <li>✓ Changements libres au niveau de la ligne médiane sans arrêt de jeu</li> </ul>	<p><b>8</b> Tacles</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les tacles ne sont pas autorisés en futsal, mais les joueurs sont autorisés à glisser sur le terrain, par exemple pour empêcher le ballon de sortir. Pour qu'un tel glissement soit considéré comme une faute, l'adversaire du joueur qui fait le tacle doit être en possession du ballon.</li> <li>✓ Cette règle est aussi applicable pour le gardien.</li> </ul>
<p><b>4</b> Équipements</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Maillot – Short – Chaussettes – Protège-tibias (OBLIGATOIRE)</li> <li>✓ Chaussures de sport avec semelles (propres)</li> <li>✓ Ballon Taille 4 Spécifique Futsal</li> </ul>		
<p><b>5</b> Arbitrage</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Arbitrage des jeunes par les jeunes (Possibilité d'être accompagné par un dirigeant pour les U11 et U13)</li> <li>✓ 2 arbitres = 1 sur chaque moitié de terrain</li> </ul>	<p><b>9</b> Fautes cumulées</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Chaque équipe peut concéder 4 fautes par match. A la 5<sup>ème</sup> faute cumulée, un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse sans mur. Le tir peut être effectué à partir du point de réparation des 10 m ou, si la faute a été commise plus proche du but, à partir de l'endroit où la faute a été commise.</li> </ul>
<p><b>6</b> Rentrées de touche, Corners, Coups-francs</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Adversaires à 5 mètres</li> <li>✓ Exécution en 4 secondes maximum. Coup franc indirect accordé à l'équipe adverse si ce délai est dépassé</li> <li>✓ Ballon immobile sur la ligne Si le ballon touche le plafond = Touche pour l'adversaire à hauteur de l'impact sur la ligne de touche</li> </ul>	<p><b>10</b> Sanctions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Le joueur exclu ne pourra pas revenir dans le match.</li> <li>✓ L'équipe pourra être complétée après 2 minutes ou après un but marqué par l'équipe adverse avant ces 2 minutes.</li> <li>✓ Si l'équipe en infériorité numérique marque un but, elle poursuivra le jeu sans modification jusqu'au terme des 2minutes.</li> </ul>