Phase 2 U11

Saison 2021/2022

Calendrier

PERIODE 3 JANVIER	08/01/22		
	15/01/22		
	22/01/22	1er Tour Coupe Futsal	
	29/01/22	J1	J1
Vacances Scolaires d'Hiver	05/02/22	2ème Tour Coupe Futsal OU MR	
	12/02/22		
	19/02/22		
PERIODE 4 FEVRIER/MARS/AVRIL	26/02/22	J2	J2
	05/03/22	Jour de Coupe 3	
	12/03/22	J3	J3
	19/03/22	MR	MR
	26/03/22	J4	J4
	02/04/22	MR	MR
Vacances Scolaires de Printemps	09/04/22	J5	J5
	16/04/22		
	23/04/22	MR	MR
PERIODE 5 MAI/JUIN	30/04/22		
	07/05/22		
	14/05/22	J6	J6
	21/05/22	Finale Jour de Coupe	
	26/05/22		
	28/05/22		
	04/06/22		
	11/06/22		
	18/06/22		

Les défis

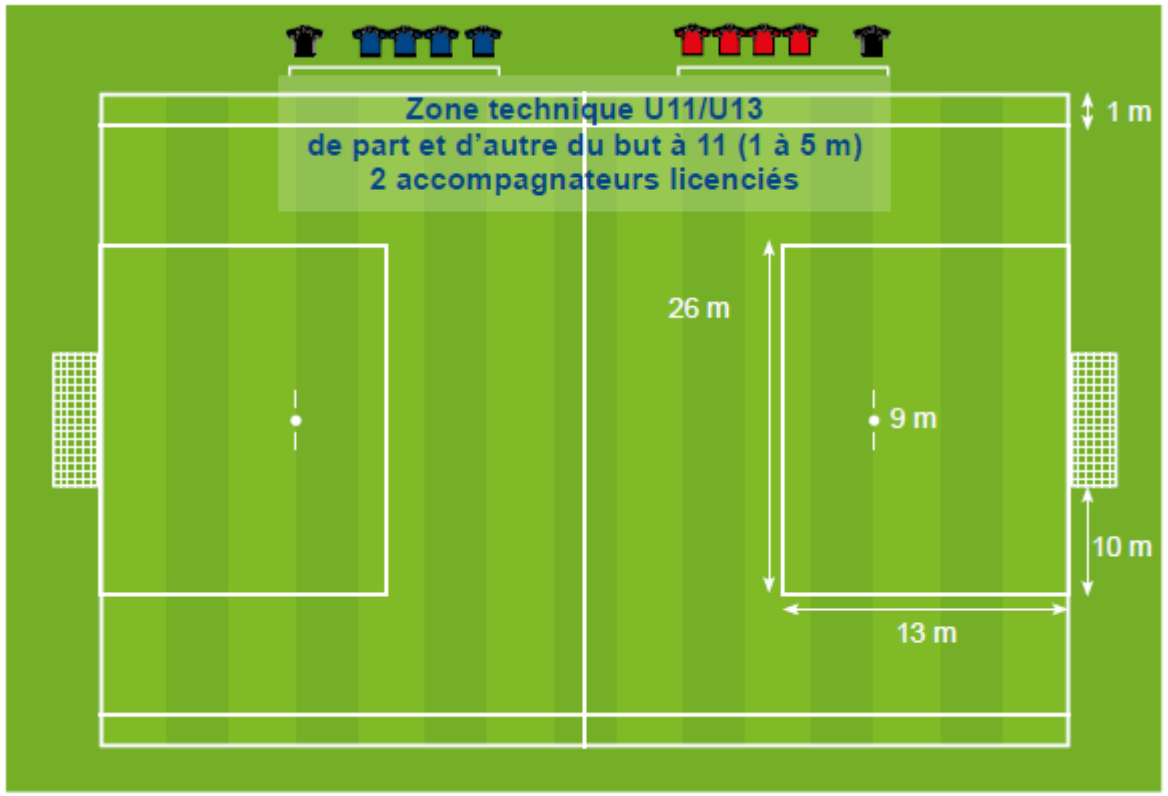
Phase 2 (de janvier à juin)			
	Niveau 1	**Niveau 2**	**Niveau 3**
Période 1 (Fev à vac. Avril.)	**Jonglage** Défi 1: objectif 50 pied fort Défi 2 : objectif 30 têtes	**Jonglage** Défi 1: objectif 30 pied fort Défi 2 : objectif 10 têtes	Défi Jonglage: **Réaliser 200 jongles par équipe,** **Maximum 15 jongles par joueur** **(identique au final jour de coupe)** **Chronométrer et indiquer le temps sur la feuille de match**
Période 2 (vac. Avril. à vac. Mai)	**Jonglage** Défi 1 : objectif 50 pied fort Défi 2 : objectif 300 du 2ème pied	**Jonglage** Défi 1 : objectif 40 pied fort Défi 2 : objectif 20 du 2ème pied	

02

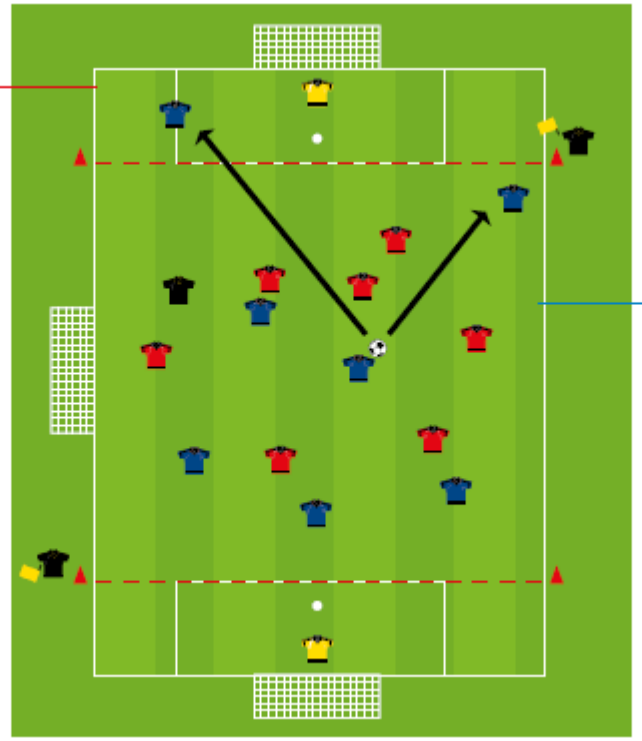
Le match

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



Le hors jeu



A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- Le Hors-jeu est jugé au départ du ballon
- Le receveur doit faire action de jeu
- Un joueur est en position de hors-jeu si il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

À noter : Pas de hors-jeu sur une touche où un coup de pied de but

Organisation

10H30

N° match :
Compétition :
Journée : Poule :
Date : / /

		Chiffres	
Club recevant	Lettres		
Club visiteur	Lettres		

FEUILLE DE MATCH U11

VAL DE FRANCE
Le bon sens a de l'avenir

Arbitre	N° licence	Nom - Prénom
	central	
	assistant	
	assistant	

Classer vos joueurs du MEILLEUR au MOINS BON (sur le Défi concerné)

Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée

N°	Avertis	Expulsés	Blessé	N° licence ou Carte Identité	Nom - Prénom	***Défi technique*** ou Jonglage	
						Manche 1 ou	***Manche 2*** ou
						Meilleur score du thème 1 (jonglage)	Meilleur score du thème 1 (jonglage)
					TOTAL		

N°	Avertis	Expulsés	Blessé	N° licence ou Carte Identité	Nom - Prénom	***Défi technique*** ou Jonglage	
						Manche 1 ou	***Manche 2*** ou
						Meilleur score du thème 1 (jonglage)	Meilleur score du thème 1 (jonglage)
					TOTAL		

Banc recevant					Responsable Nom-Prénom et signature	
					avant match	après match

Banc visiteur					Responsable Nom-Prénom et signature	
					avant match	après match

Règles

TERRAINS – BUTS - BALLONS	Voir Espace de jeu Buts: 6m×2 avec filets – Ballon Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB), Nombre de remplaçants: 0 à 4 – minimum de 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer une période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité de faire joueur les U12Féminines
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip Top » placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	50 minutes maximum par plateau Temps de jeu par joueur: minimum 50% du temps total, tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Adversaire à 6 m
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 mètres
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m, à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – adversaire à 6 m

FOOT à 8 : les fautes qui entraînent un coup franc indirect :

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passe retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers

Organisation Jour de Coupe 2021/2022

- **1er tour: 9 octobre 2021 : Défi Jonglage à effectuer** (50 pied fort / 20 pied faible)
- **2éme: 20 Novembre 2021: Défi Jonglage à effectuer** (50 pied fort / 10 têtes)
- **3éme 05 Mars 2022 : Défi Jonglage à effectuer** (50 pied fort / 20 pied faible)
- **21 Mai 2022 : Finale Jour de coupe** (Chitenay)

EQUIPE TECHNIQUE DEPARTEMENTALE

DISTRICT DE LOIR ET CHER

XAVIER MORIN

CONSEILLER TECHNIQUE PLAN PERFORMANCE FEDERAL

- ✓ Coordonnateur ETD
- ✓ PPF Garçons
- ✓ Responsable Formations modulaires
- ✓ Coordonnateur Sections sportives

06.26.79.10.23

xmorin@loir-et-cher.fff.fr

CORENTIN LOZANO

CONSEILLER TECHNIQUE DEVELOPPEMENT ET ANIMATION DES PRATIQUES

- ✓ Développement et Animation des pratiques U6-U13
- ✓ Label Jeunes
- ✓ Foot à l'école

06.46.43.87.77

clozano@loir-et-cher.fff.fr

ANTOINE EVRAS

CONSEILLER TECHNIQUE DEVELOPPEMENT ET ANIMATION DES NOUVELLES PRATIQUES

- ✓ Football Féminin
- ✓ Futsal
- ✓ Sport Adapté
- ✓ Urban's foot
- ✓ Programme Educatif Fédéral

06.64.69.59.65

aevras@loir-et-cher.fff.fr

District de Loir-et-Cher de Football

#RETOUR AU FOOT

Bonne fin de saison !