

JOUEURS / JOUEUSES



Renseigne-toi auprès du club le plus proche de chez toi et sur [FFF.FR](http://FFF.FR)

#RETOUR AU FOOT

# Organisation

# Rentrées du Foot U7-U9

## Saison 2021/2022



# LA PHILOSOPHIE

1

Permettre à l'ensemble  
des enfants  
présent une  
pratique suffisante

2

Proposer des activités  
ludiques, en cohérence  
avec le déroulement  
de la saison

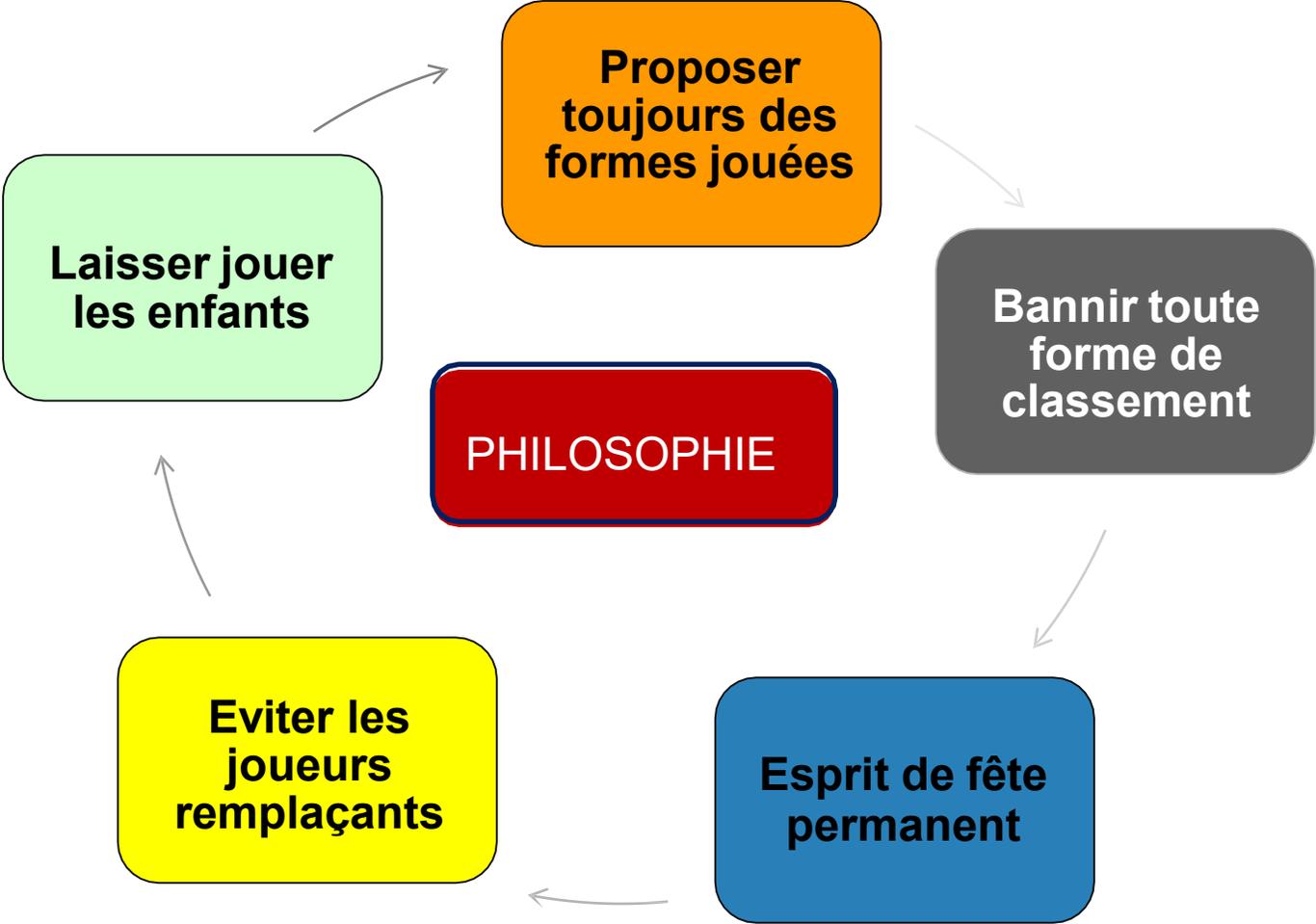
Jeux + matchs

3

Créer un climat de  
bienveillance et  
de sécurité au sein du  
plateau pour les enfants.

Informers les parents  
du déroulé de la saison

# LA PHILOSOPHIE



## Point info Parents

Mis en place par le responsable du plateau (Documents téléchargeables sur le site)

### PANNEAU D’AFFICHAGE

#### Objectifs:

- › Rassurer les parents
- › Communiquer sur les objectifs au football

#### Contenu:

- › Calendrier de l’année
- › Présentation des échéances particulières (Plateau de Noël, JND...)
- › Objectifs éducatifs du football (PEF)
- › Attentes (être derrière la main courante, comportement sur le bord du terrain, aider sur l’organisation, le goûter...)
- › Ambiance/Philosophie des plateaux



# Les rôles

## Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être COMPLÉMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle.

	RÔLES DE L'ÉDUCATEUR	RÔLES DE L'ACCOMPAGNATEUR	RÔLES DES PARENTS
<b>EN DEHORS DE LA PRATIQUE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Participe aux réunions techniques du club</li><li>&gt; Prépare le calendrier des rencontres</li><li>&gt; Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...)</li><li>&gt; Met en œuvre une programmation</li><li>&gt; Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement</li><li>&gt; Prévoit des animations extra-sportives</li><li>&gt; Assure le lien avec les parents (réunion, contact...)</li><li>&gt; Met en place la charte de vie avec les joueurs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...)</li><li>&gt; Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...)</li><li>&gt; Aide à la mise en place d'animations extra-sportives</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur</li><li>&gt; Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant</li><li>&gt; Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique</li><li>&gt; Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé</li><li>&gt; Participe à la vie du club</li></ul>
<b>A L'ENTRAÎNEMENT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Prépare et anime la séance d'entraînement</li><li>&gt; Tient la fiche de présence</li><li>&gt; Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport)</li><li>&gt; S'entretient avec les joueurs si besoin</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Ouvre et ferme les vestiaires</li><li>&gt; Accueille les joueurs</li><li>&gt; Aide à la préparation du matériel</li><li>&gt; Participe à l'animation de la séance si besoin</li><li>&gt; Surveille les joueurs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Transporte son enfant</li><li>&gt; Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant</li></ul>
<b>LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Prépare la rencontre</li><li>&gt; Organise l'équipe et donne les consignes</li><li>&gt; Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre</li><li>&gt; Dirige l'équipe</li><li>&gt; Fait le bilan avec les joueurs</li><li>&gt; Précise le prochain rendez-vous</li><li>&gt; Tient la fiche de présence</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Distribue les équipements</li><li>&gt; Accueille l'adversaire et l'arbitre</li><li>&gt; Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...)</li><li>&gt; Prépare la collation d'après-match à domicile</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Participe au transport des joueurs de l'équipe</li><li>&gt; Accueille les parents de l'autre équipe</li><li>&gt; Encourage tous les joueurs de l'équipe</li><li>&gt; Aide à la préparation de la collation</li></ul>

# Organisation plateau

## A prévoir avant le plateau:

- › Feuilles de rotations
- › Feuille de plateau
- › Feuille de présence
- › le descriptif du jeu/défi
  
- › Chronomètre
- › Sifflet pour les rotations
- › Ballons
- › Piquets
- › Chasubles
- › Coupelles
- › Cerceaux/Cônes...
- › Goûter (salé le midi si possible, sucré l'après-midi)
  
- › Une personne référente à l'accueil (café, préparation du goûter...)
- › Une deuxième personne responsable de l'organisation (briefing des éducateurs, rotations...)
- › Des animateurs sur les ateliers

## Après le plateau:

**Renvoyer les documents administratifs au district  
Par courrier**

District de Loir-et-Cher de Football  
3 et 5 rue Albert Camus  
41000 BLOIS

## Principe général

U9

**5 Séquences de 10' découpée en 5 matchs**  
(si 7 ou 9 équipes faire un jeu au choix)

U7

**5 SÉQUENCES DE 8' DÉCOUPÉE EN 5 MATCHS**  
(SI 7 OU 9 ÉQUIPES FAIRE UN JEU AU CHOIX)

U9



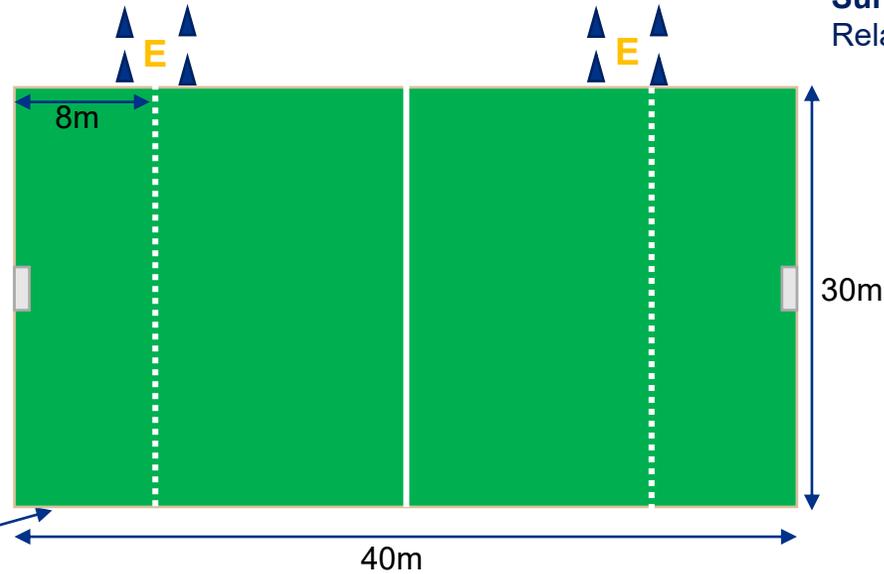
## Lois du jeu U9

<b>TERRAINS</b>	Largeur 30m Longueur 40 m
<b>BUTS</b>	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet)
<b>BALLON</b>	T4
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	5 vs 5 <b>Participation de tous</b> 3 U7 autorisés par équipe Possibilité de rencontrer des équipes U11F
<b>TOUCHES</b>	<b>Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)</b>
<b>DURÉE</b>	En fonction de la journée
<b>HORS JEU</b>	Non
<b>RELANCE GB</b>	<b>Relance protégée</b>
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées au niveau des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes

# Règles



Foot à 5 (avec gardien) = 40m × 30m



Surface de réparation.  
Relance protégée

Remise en jeu sur sortie  
de touche

2 choix s'offrent à eux :

1. Il effectue une passe
2. Il rentre avec le ballon

# Règles

T 1

T 4 ou j

T 2

T 3

U7



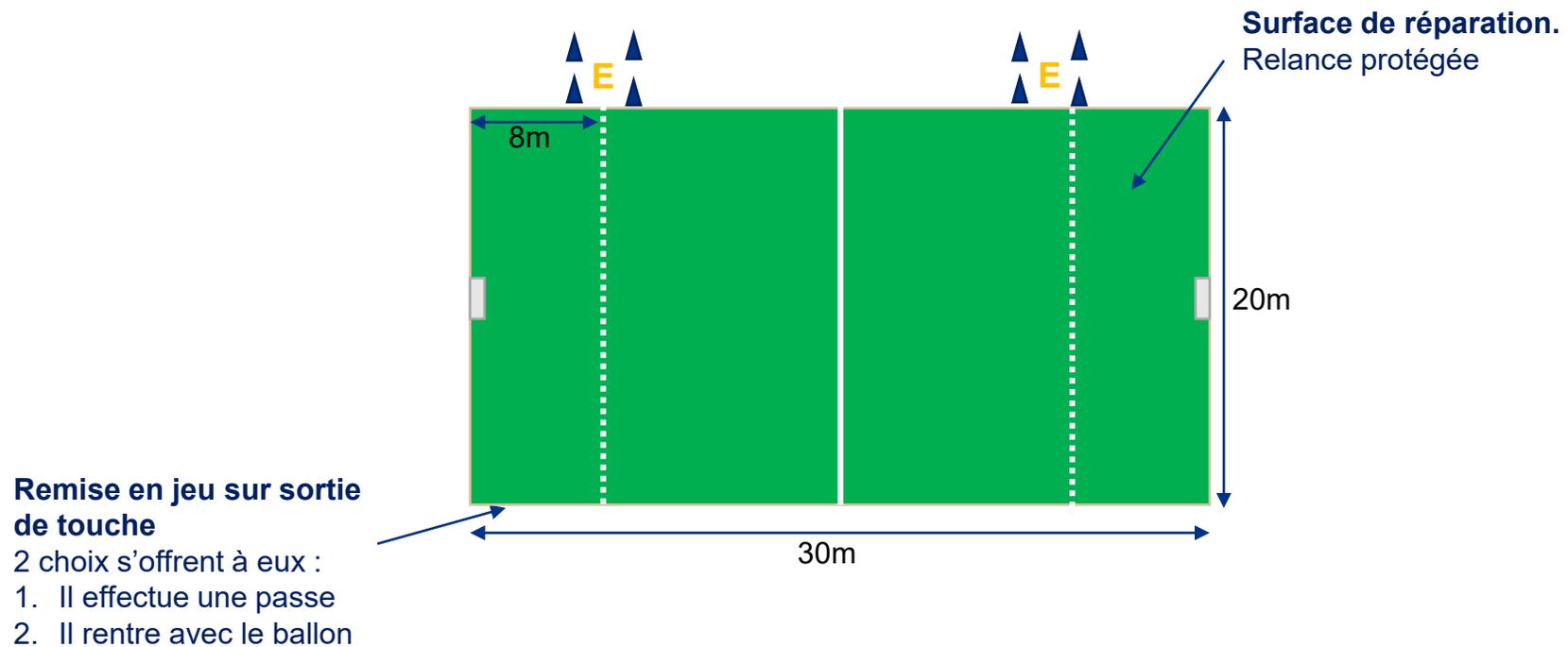
# Règles

<b>BUTS</b>	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet)
<b>BALLON</b>	T3 ou T4
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	Participation de tous Pas de sous classements autorisés pour la pratique féminine
<b>TOUCHES</b>	<b>Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)</b>
<b>DURÉE</b>	En fonction de la journée
<b>HORS JEU</b>	Non
<b>RELANCE GB</b>	<b>Relance protégée</b>
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées au niveau des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes

# Règles



Foot à 4 (avec gardien) = 30m × 20m



# Rotations

