



FINALES FESTIVAL U13
DIMANCHE 07 AVRIL 2024 À
CHITENAY





**Sous la Présidence
de Monsieur Laurent LEGENDRE,
Président du District de Loir-et-Cher de Football,**

**De Monsieur Yannick MANIAGO,
Président DE L'US CHITENAY/CELLETES**

**De Monsieur Tonio LORENZO,
Président de la Commission Départementale Technique**

**Sous la responsabilité Technique
de Corentin LOZANO, Antoine EVRAS et Kévin SLITI
Conseillers Techniques du District de Loir et Cher de Football**

**Sous la responsabilité administrative
de Monsieur Tony CIZEAU,
Secrétaire Général du District du Loir-et-Cher de Football**

**et de Monsieur Laurent CZWOJDZINSKI,
Président de la Commission Départementale des Arbitres**

**Avec la participation des membres de Commissions du District et
des bénévoles du club de DE L'US CHITENAY/CELLETES**





EN BREF

La Fédération Française de Football organise le Festival Foot U13 Pitch qui réunit l'ensemble des licencié(e)s U13, filles et garçons. Cet évènement se déroule sur trois phases : départementales, régionales et nationale.

L'objectif consiste à associer le sportif et l'éducatif, en ajoutant, aux matches et aux ateliers techniques, des quiz éducatifs afin de promouvoir les valeurs du Programme Éducatif Fédéral (Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité)

LE CALCUL DES POINTS



50% DES POINTS

Critère sportif : les matches qui se déroulent sur des demi-terrains et se jouent à 8 contre 8 selon le règlement fédéral du football d'animation.



25% DES POINTS

Critère sportif : défis techniques conduite de balle et jongles.



25% DES POINTS

Critère éducatif : quiz règles du jeu et règles de vie.

Le District de Loir et Cher de Football se charge d'organiser la phase départementale sur plusieurs niveaux (Festival U13/U13F, Festival départemental U13, Festival Consolante U13) **Deux équipes garçons et une équipe filles issues du festival U13/U13F seront qualifiées à la phase régionale qui aura lieu à Orléans le Dimanche 5 Mai 2024**

Thème de cette saison : Paris 2024/ Euro 2024



UEFA
EURO2024
GERMANY





ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
 (en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée)

Matches	Défi Jonglage	Défi Conduite	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorées d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre)</p> <p>Tirage au sort de la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe:</p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses</p> <p>Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi</p>	 <p>PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL</p> 	





Règlement Festival U13/U13F

Festival Départemental et consolante ne pas tenir compte de ses points de règlement

1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licencié(e)s et qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2024.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F , le nombre de joueurs/Joueuses titulaires d'une licence Mutation pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Votre feuille de match sera à envoyer à aebras@loir-et-cher.fff.fr avant le mercredi 3 Avril pour vérification des points ci-dessus



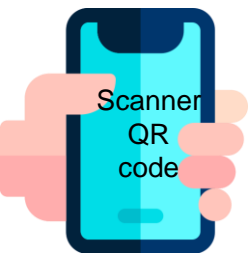
Suivi de la compétition

La compétition sera à suivre sur le site :



**Actif qu'à partir du
Vendredi soir**

FESTIVAL U13 et U13F



**FESTIVAL
DEPARTEMENTALE U13
et COSOLANTE U13**

**Actif qu'à partir du
Vendredi soir**



ANIMATIONS



FUTNET



**PARENTS
SUPPORTERS**



CARTON VERT



STAND ARBITRAGE

PARENTS SUPPORTERS



Chaque équipe qualifiée aux finales du Festival Foot U13 représente un Pays participant à l'EURO 2024. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur

L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs de son club/Pays.

L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer votre club/Pays (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples: prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...



Critères d'Evaluation

Equipes	Supporters			Equipe	Educateur	Total	Classement
	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 3 pts	20 pts	



CARTON VERT



Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs ayant accompli des actions fair-play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des adversaires.

Objectif :

Valoriser les comportements positifs et les actes de fair-play chez les jeunes, Les éducateurs qui encadrent le festival foot U13 sont invités à distribuer un « carton vert » au joueur à valoriser.



PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ

A la fin de chaque match : protocole de remise du carton vert et protocole de fin



STAND ARBITRAGE



La CDA du Loir et Cher va sensibiliser les U13 à la manipulation du drapeau de touche



Retour de touche pour l'équipe en attaque



Retour de touche pour l'équipe en défense



Corner



Coup de pied de botte

ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

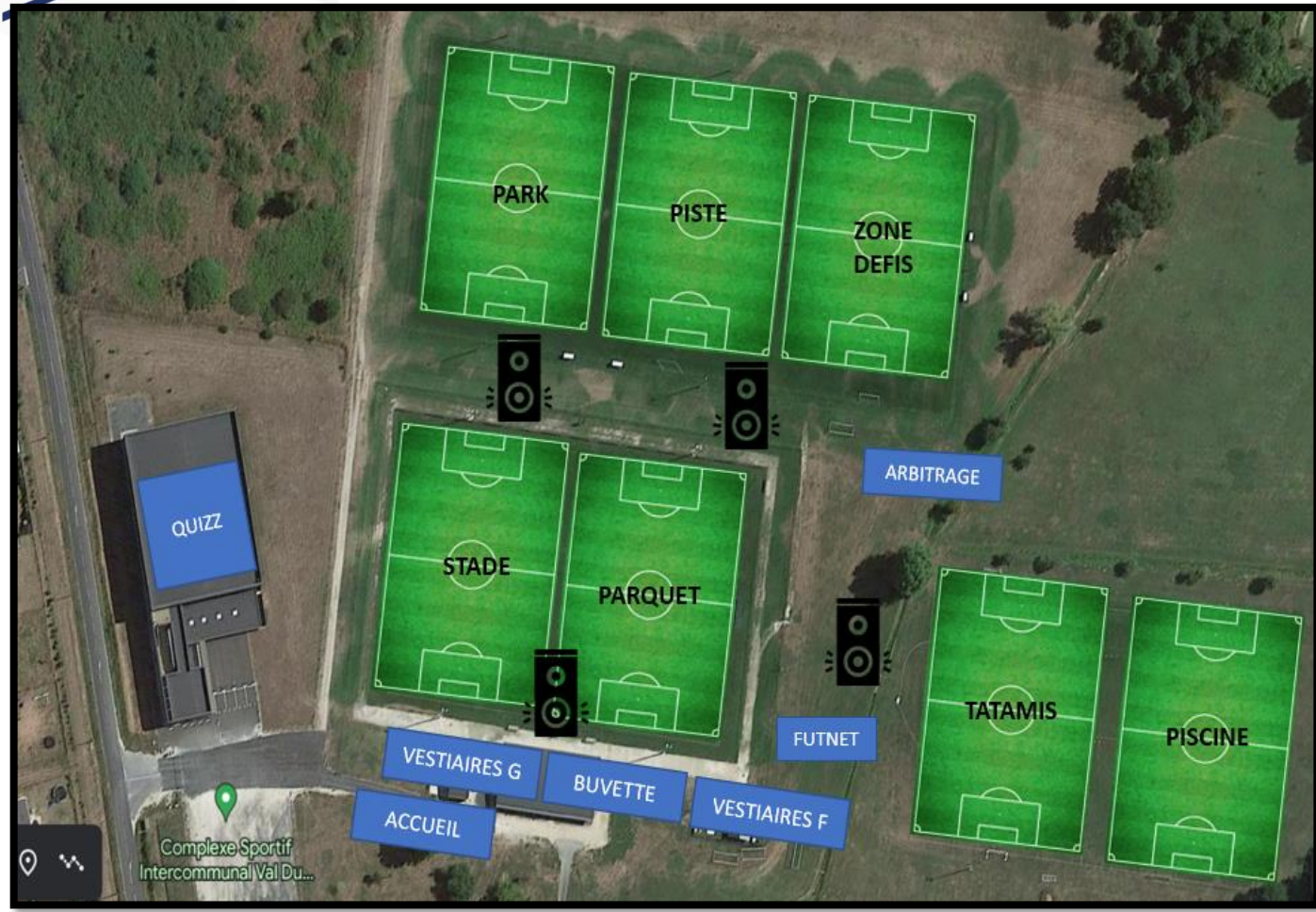
Obligatoire en U13



Objectifs :

- ✓ Appliquer et maîtriser la règle du Hors-jeu
- ✓ Observer les déplacements des joueurs : Alignement défensif...
- ✓ Apprécier la difficulté de la tâche (Être indulgent sur l'arbitrage)
- ✓ Travailler sa concentration
- ✓ Gérer son stress
- ✓ Prendre des responsabilités et améliorer l'estime de soi

PLAN



PARKING



Festival U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
BLOIS AFC U12	BELGIQUE	MER US 1	CROATIE
BLOIS FOOT 41 1	ESPAGNE	MER US U12	CROATIE
BLOIS FOOT 41 2	ESPAGNE	MONT BRACIEUX AJS 1	SUISSE
CHITENAY/CELLETES US 1	FRANCE	NTVA 2	ALBANIE
CŒUR DE SOLOGNE 1	GRECE	SOLOGNE DES RIVIERES 1	ALLEMAGNE
ENT DEUST SOLOGNE 41 1	DANEMARK	VENDOME US 1	SLOVAQUIE
FOOT SUD 1	HONGRIE	VINEUIL SP 1	PORTUGAL
LA CHAUSSEE AJS 1	ECOSSE	VINEUIL SP U12	PORTUGAL

Festival U13F

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
BEAUCE FC 1	SLOVENIE	Ent CSF 1	SERBIE
AS CHAILLES/CANDE 1	ANGLETERRE	Ent USCC/ASSG 1	FRANCE
AS CHAILLES/CANDE 2	ANGLETERRE	ROMORANTIN SO 1	ITALIE
BLOIS FOOTBALL 41 3	ESPAGNE	SUEVRES AS 1	FINLANDE
CA ST LAURENT/LA FERTE 1	REP TCHEQUE	VINEUIL SP 1	PORTUGAL

Festival Départemental U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
ENT JEUNES NORD 41 1	AUTRICHE	LA CHAUSSEE AJS U12	ECOSSE
BLOIS AFC 1	BELGIQUE	PRUNIERIERS US 1	ROUMANIE
CHITENAY/CELLETES US 2	FRANCE	VENDOME US U12	SLOVAQUIE
ENT VILLEBAROU ES 1	UKRAINE	VINEUIL SP 2	PORTUGAL

Festival Consolante U13

Équipes	Sélection	Équipes	Sélection
BEAUCE FC 2	SLOVENIE	LA CHAUSSEE AJS 3	ECOSSE
CŒUR DE SOLOGNE 2	Italie	MER US 3	CROATIE
ENT CHEVERNY 1	TURQUIE	ST QUEN AL 1	PAYS BAS
ENT DEUST SOLOGNE 41 2	DANEMARK	VENDOME US 2	SLOVAQUIE



PROGRAMME



	Festival U13	Festival U13F	Festival U13 Départemental	Festival U13 Consolante
Arrivée	8h00	8h30	8H30	8h15
Réunion	Pas de réunion le jour J toutes les informations seront données en visio le Lundi 25 Mars			

	STADE	PARQUET	PARK	PISTE	TATAMIS	PISCINE
8H00/8h30	Accueil des équipes					
8h40						
9h00	M1	M1	M1	M1		
9h20	M1	M1	M1	M1	M1	
9h40	M1	M1	M1	M1	M1	M1
10h00	M1	M1	M1	M1	M1	M1
10h20	M2	M2	M2	M2		
10h40	M2	M2	M2	M2	M2	
11h00	M2	M2	M2	M2	M2	M2
11h20	M2	M2	M2	M2	M2	M2
11h40			M3	M3	M3	M3
12h00	M3	M3	M3	M3	M3	
12h20	M3	M3	M3	M3	M3	M3
12h40	M3	M3	M3	M3	M3	M3
REPAS						
14h20	M4	M4	M4	M4	M4	
14h40	M4	M4	M4	M4		
15h00	M4	M4	M4	M4	M4	M4
15h20	M4	M4	M4	M4	M4	M4
15h40	M5	M5	M5	M5	M5	
16h00	M5	M5	M5	M5	M5	M5
16h20	M5	M5	M5	M5	M5	M5
16h40			M5	M5	M5	M5
17h15	Remise des récompenses					



5 Matchs de
15min

Festival U13



<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
BLOIS AFC U12	14h20	8h35	10h20	9H40	Libre accès (OBLIGATOIRE)
BLOIS FOOT 41 1			10h50	10H00	
BLOIS FOOT 41 2			10h30	9H40	
CHITENAY/CELLETES US 1			12h00	10H00	
CŒUR DE SOLOGNE 1			10h40	10H00	
ENT OUEST SOLOGNE 41 1			10h40	10H00	
FOOT SUD 1		8h50	10h20	9H40	
LA CHAUSSEE AJS 1			10h50	10H00	
MER US 1			11h30	10H00	
MER US U12			11h30	10H00	
MONT BRACIEUX AJS 1		9h00	11h40	10H00	
NTVA 2			11h40	10H00	
SOLOGNE DES RIVIERES 1			11h50	10H00	
VENDOME US 1			11h50	10H00	
VINEUIL SP 1			12h00	10H00	
VINEUIL SP U12			10H30	9H40	

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)

Festival U13F

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
BEAUCE FC 1	15h00	9h50	11h00	9h20	Libre accès (OBLIGATOIRE)
AS CHAILLES/CANDE 1			11h00		
AS CHAILLES/CANDE 2			11h10		
BLOIS FOOTBALL 41 1			11h10		
CA ST LAURENT/LA FERTE 1		10h00	11h20		
Ent CSF 1			11h20		
Ent USCC/AJSMB/ASSG 1			11h30		
ROMORANTIN SO 1			11h30		
SUEVRES AS 1			11h40		
VINEUIL SP 1			11h40		

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)





Festival Départemental U13

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
ENT JEUNES NORD 41 1	15h20	9h10	12h40	9h40	Libre accès (OBLIGATOIRE)
BLOIS AFC 1					
CHITENAY/CELLETES US 2					
ENT VILLEBAROU ES 1					
LA CHAUSSEE AJS U12		9h20	12h50		
PRUNIERUS US 1					
VENDOME US U12					
VINEUIL SP 2					

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)





Festival Consolante U13

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>	<i>Stand Arbitrage</i>
BEAUCE FC 2	14h00	9h30	12h10	9h00	Libre accès (OBLIGATOIRE)
CŒUR DE SOLOGNE 2					
ENT CHEVERNY 1					
ENT DEUST SOLOGNE 41 2					
LA CHAUSSEE AJS 3		9h40	12h20		
MER US 3					
ST QUEN AL 1					
VENDOME US 2					

Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)



QUIZ

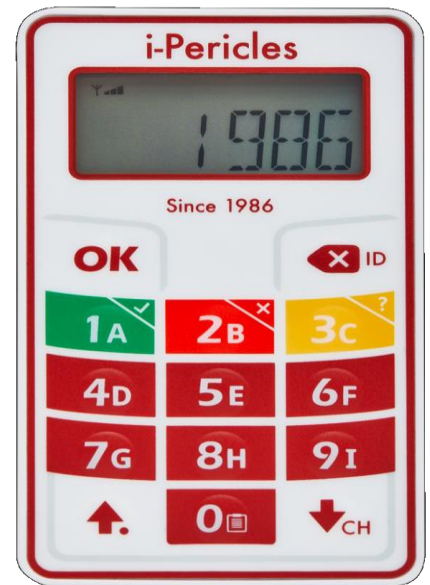
25% des points

Règles de vie, Règles du jeu

Procédure de réponse

Dès que la question est lancée :

- Appuyez sur la touche correspondant au numéro de réponse choisie : 1 ou 2 ou 3
- **Attention : pas de retour en arrière possible, vote définitif**
- **OK** s'affiche sur l'écran pour indiquer que votre réponse est enregistrée



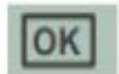
Pictogrammes du LCD :



Le boîtier est connecté au récepteur



Le vote est lancé



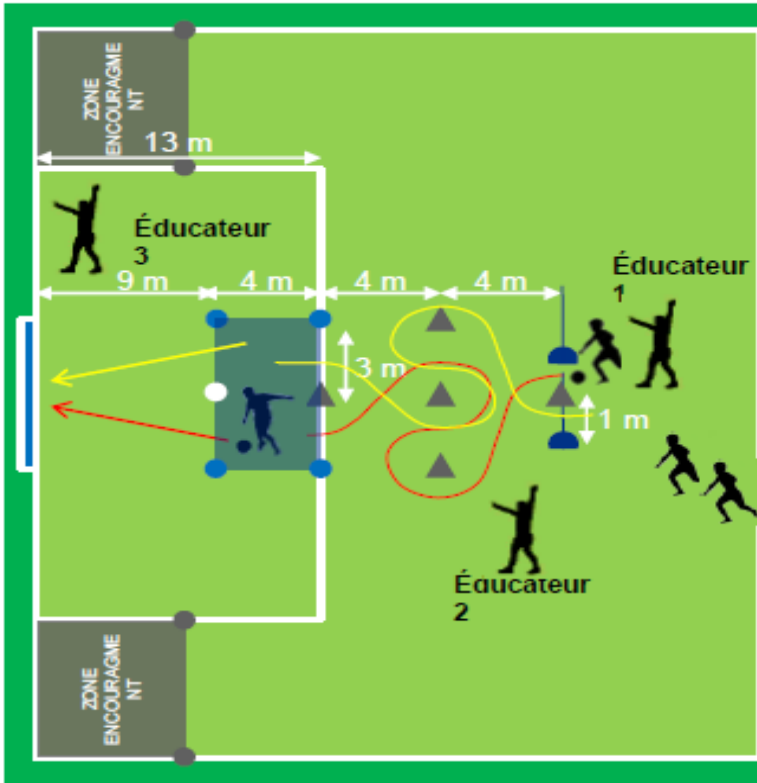
Le vote est reçu

Travailler le Quiz



DEFIS CONDUITE

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(es).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bèche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(es) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

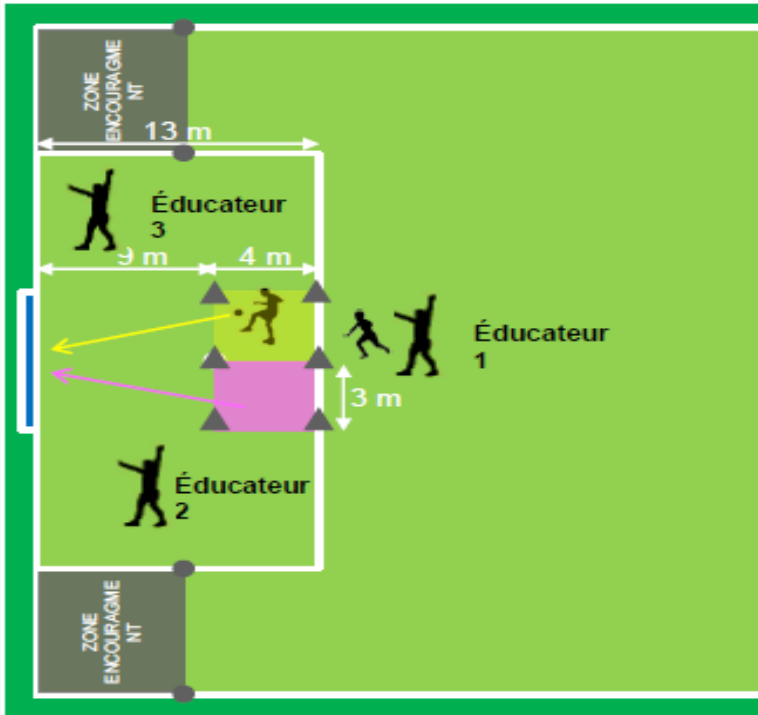
Vidéo défis conduite



DEFIS JONGLAGE

Seulement le Festival U13 et U13F

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Vidéo défis jonglage





DEFIS JONGLAGE

**Seulement Festival Departemental et
Consolante**

Défi chronométré par équipe

Faire un maximum de 300 jonglages le plus vite possible

Tous les joueurs doivent participer au défi.

L'ordre de passage est par numéro de maillots

Chaque joueur peut au maximum faire 15 jongles avant de passer le relais au partenaire suivant.

Entre chaque contact, le jongleur doit reposer le pied au sol.

Dès l'arrivée à 300 le chronomètre sera arrêté.



BUVETTE



Le club de CHITENAY/CELLETES US
proposera une buvette ce jour-là :



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE
Liberté Équité Fraternité

Secrétariat général

Faites bonne impression

Je préserve le papier lorsque je privilégie le numérique

BercyLab mobilisé pour un monde plus vert

Aucune brochure ne sera imprimée par l'organisation



Serait-il utile d'imprimer la brochure alors que je peux l'avoir sur mon smartphone en version numérique ?

