



FINALE FESTIVAL U13
SAMEDI 02 AVRIL À
SAINT LAURENT NOUAN
FESTIVAL FOOT U13



Information



**Sous la Présidence
de Monsieur Laurent Legendre,
Président du District de Loir-et-Cher de Football,**

**De Monsieur Philippe SIMON,
Président Du CA St Laurent Nouan / La Ferté**

**De Monsieur Tonio LORENZO,
Président de la Commission Départementale Technique**

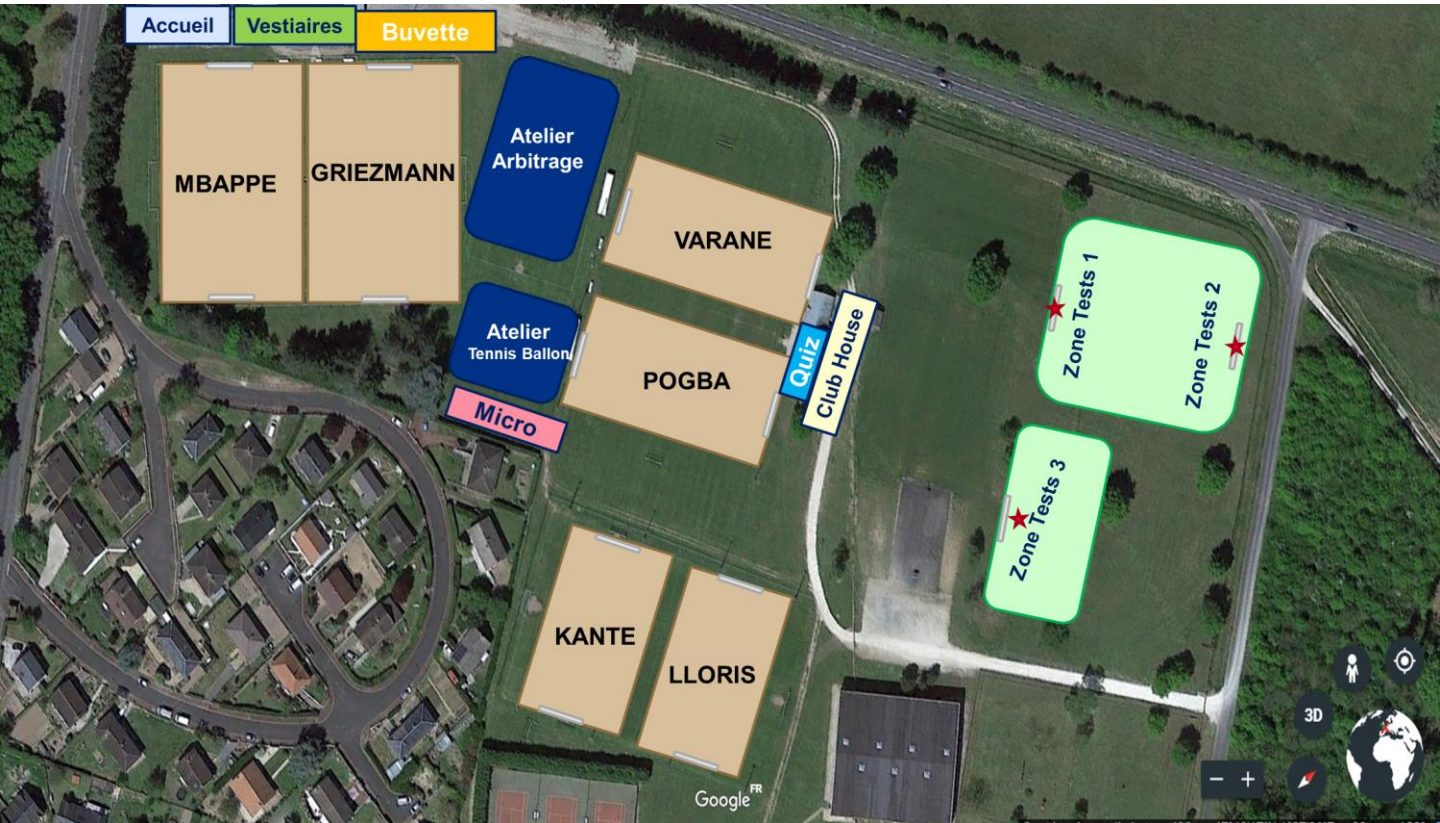
**Sous la responsabilité Technique
de Xavier Morin, Corentin LOZANO et Antoine EVRAS
Conseillers Techniques du District**

**Sous la responsabilité administrative
de Monsieur Tony CIZEAU,
Secrétaire Général du District du Loir-et-Cher**

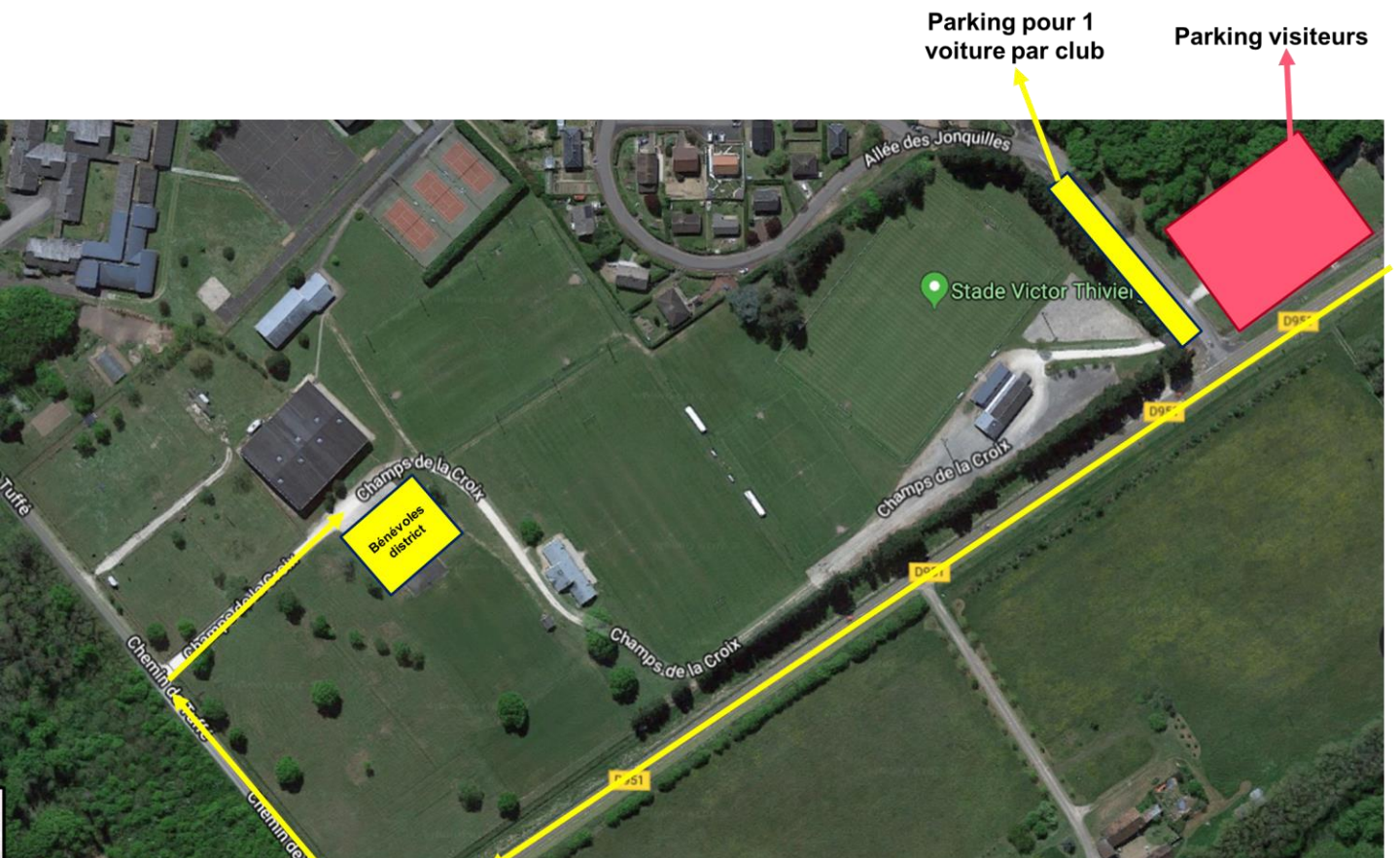
**et de Monsieur Mickael FAURE,
Président de la Commission Départementale des Arbitres**

**Avec la participation des membres de Commissions du District et
des bénévoles du club de St Laurent Nouan / La Ferté CA**

Plan du Site



Plan du Parking



Concept de la journée



MATCHS
50% des points



DEFIS TECHNIQUES
25% des points



QUIZ 25% des points

- ✓ Obligation de mettre en place l'arbitrage à la touche par les jeunes
- ✓ 12 joueurs/équipe (Tolérance 11 joueurs pour les garçons, tolérance 10 pour les U13F) **ABSENCE JUSTIFIÉE**
- ✓ Aucun match à enjeu direct (échiquier à 12 équipes sur 5 matchs)
- ✓ Passage obligatoire par le stand « arbitrage par les jeunes »
- ✓ Opération Carton Vert
- ✓ Mise en place de l'opération « Parents supporters »
- ✓ Stand FUTNET en libre accès



Les Animations

PARENTS
SUPPORTERS



FUTNET
(en libre accès)

CARTON VERT



ARBITRAGE PAR
LES JEUNES



Dès votre arrivée

Arrivés au stade, suivez à la lettre les consignes de stationnement qui vous seront communiquées.

Un parking officiel sera mis en place. Entre 8h00 et 8h45, une voiture par club aura la possibilité de profiter d'un emplacement privilégié, à proximité de l'entrée du stade.

Merci de nous apporter également dès votre arrivée votre feuille de match dûment complétée avec nom, prénom de chacun des participants (éducateur et dirigeant compris), ainsi que leurs numéros de licences.

Préconisation horaire d'arrivée

	FESTIVAL U13 G	Coupe Départementale	Coupe Consolante	FESTIVAL U13 F
Arrivée	8h	8h15	8h15	8h
Réunion	8h30	8h45	8h45	8h30



Organisation

Chaque équipe qualifiée pour le Festival Foot U13 se doit de représenter fièrement son club. Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur:

L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs de son club.

L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer votre club (chapeau, vêtements associés...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples: prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

Equipes	Supporters			Equipe	Educateur	Total	Classement
	Visuel 6 pts	Ambiance 2 pts	Fair play 2 pts	Visuel 7 pts	Visuel 3 pts	20 pts	



Programme

	M'BAPPE	GRIEZMAN	VARANE	POGBA	KANTE	LLORIS	Défi
8H00/8H45	Accueil des équipes						
8h45							Défi conduite
9h00							Défi conduite
9h20		M1	M1	M1	M1	M1	Défi conduite
9h40	M1	M1	M1	M1	M1	M1	Défi conduite
10h00	M1	M1	M1	M1	M1	M1	Défi conduite
10h20	M2	M2	M2	M2	M2	M2	Défi conduite
10h40							Défi conduite
11h00	M2	M2	M2	M2	M2	M2	Défi conduite
11h20	M3	M3	M3	M3	M3	M3	Défi conduite
11h40	M2	M2	M2	M2	M2		Défi conduite
12h00	M3	M3	M3	M3	M3	M3	
12h20		M3	M3	M3	M3	M3	Défi jonglage
REPAS							
13h20							Défi jonglage
13H40							Défi jonglage
14h00		M4					Défi jonglage
14h20	M4	M4	M4	M4	M4	M4	Défi jonglage
14h40		M4	M4	M4	M4	M4	Défi jonglage
15h00	M4	M4	M4	M4	M4	M5	Défi jonglage
15h20	M5	M5	M5	M5	M5	M5	Défi jonglage
15h40	M5	M5	M5	M5	M5		Défi jonglage
16h00	M6	M5	M5	M5	M5	M5	Défi jonglage
16h40	Remise des récompenses						

Festival U13

<i>Equipe</i>	<i>Quiz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Arbitrage</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>
BLOIS FOOT 41 1	9H	8H45	Libre accès (Passage obligatoire de toutes les équipes)	12H10	9H40
BLOIS FOOT 41 2	9H	8H45		12H10	9H40
FOOT SUD 41 1	9H20	8H45		12H10	9H40
VINEUIL SP R1	9H20	8H45		12H10	9H40
ENT.SOLOGNE DES RIV 1	10H	9h00		13H20	9H40
CHITENAY/CELLETES US 1	10H	9h00		13H20	9H40
CHOUZY/ONZAIN AS 1	11H40	9h00		13H20	9H40
OUZOUER CA 1	11H40	9h00		13H20	9H40
LA CHAUSSEE ASJ 1	14H	9H20		13H40	9H40
VENDOME US 1	14H	9H20		13H40	9H40
ST AMAND A.V 1	14H40	9H20		13H40	9H40
BLOIS A.F.C.1	14H40	9H20		13H40	9H40



Coupe Départementale

<i>Equipe</i>	<i>Quizz</i>	<i>Conduite</i>	<i>Arbitrage</i>	<i>Jonglage</i>	<i>Match 1</i>
VINEUIL SP 3	9H40	9H40	Libre accès (Passage obligatoire de toutes les équipes)	15H00	10H00
ENT SOLOGNE DES RIV 2	11H	9H40		15H00	10H00
MER US 1	11H	9H40		15H00	10H00
ENT SOINGS/ CONTRES AS 2	11H20	11H		15H00	10H00
VILLEBAROU ES 1	11H20	11H		15H20	10H00
ENT A.S.S.M.C 1	12H	11H		15H20	10H00
CŒUR DE SOLOGNE 2	12H	11H		15H20	10H00
ENT CSF 1	13H20	11h20		16H	10H00
ENT SOLOGNE VDC 1	14H20	11h20		16H	10H00
N.T.V.A 41	14H20	11h20		16H	10H00



Coupe Consolante

Equipe	Quiz	Conduite	Arbitrage	Jonglage	Match 1
FOOT SUD 41 3	9H40	10h	Libre accès (Passage obligatoire de toutes les équipes)	14H00	9H20
CHOUZY/ ONZAIN AS 2	10H20	10h		14H00	9H20
ENT OUZOUEY CA 3	10H20	10h		14H00	9H20
SOUDAY LS 1	10H40	10h		14H00	9H20
T.P.S FC 1	10H40	10h20		14H20	9H20
ST GEORGE US 1	12H20	10h20		14H20	9H20
ST LAURENT/LA FERTE CA 1	12H20	10h20		14H20	9H20
ENT.ASSG-ASJMB 1	13H40	10h40		14H40	9H20
ENT.F3-ASC99 1	13H40	10h40		14H40	9H20
ENT HAUT PERCHE 1	13H20	10h40		14H40	9H20



Festival U13F

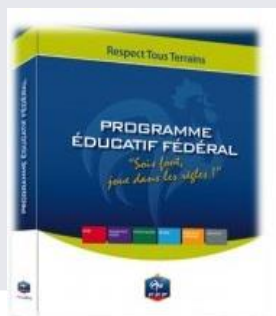
Equipe	Quiz	Conduite	Arbitrage	Jonglage	Match /
ROMORANTIN SO	15h00	11h40	Libre accès (Passage obligatoire de toutes les équipes)	15h40	10h00
EFCL 41	15h00	11h40		15h40	10h00
TCV 41	15h00	11h40		15h40	11h00



Compétition

ATTRIBUTION DES POINTS

Matches	Défi Jonglage	Défi Conduite	Quiz Règles de vie	Quiz Règles du jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre)</p> <p>Tirage au sort de la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe:</p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour apporter la note à 12 joueurs(ses)</p>	<p>1 point par bonne réponse/joueur</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe:</p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour apporter la note à 12 joueurs(ses)</p>



FESTIVAL

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10^{ème} de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée)

La compétition

ATTRIBUTION DES POINTS

✓ 2 défis techniques

→ 25% des points

✓ 2 quizz règles du jeu et règles de vie

→ 25% des points

✓ 5 matchs de 15 minutes sans mi-temps

→ 50% des points

✓ Tirage au sort pour définir le 1^{er} Match qui a été effectué par la commission foot d'animation

✓ L'adversaire du second match dépend des résultats des premiers matchs (formule échiquier)



Suivi de la compétition

Cette année la compétition sera à suivre sur le site :

<https://fff-tournois.fr/webview/welcome>

Vous retrouverez les résultats et les matchs à jouer sur ce lien.

Pour tout problème :

Contactez Antoine EVRAS au 06 64 69 59 65



- 2 équipes mixtes répondant à tous les critères du règlement se qualifient pour la finale régionale du 7 Mai 2022 au CTR de Châteauroux
- 2 équipes féminines répondant à tous les critères du règlement se qualifient pour la finale régionale du 7 Mai 2022 au CTR de Châteauroux



Organisation des tests

Conduite

Jonglage

**Festival
U13**

Tests
FFF

Tests
FFF

**Coupe
Dép**

Tests
FFF

Tests
District

**Coupe
Consolante**

Tests
FFF

Tests
District

**Festival
U13**

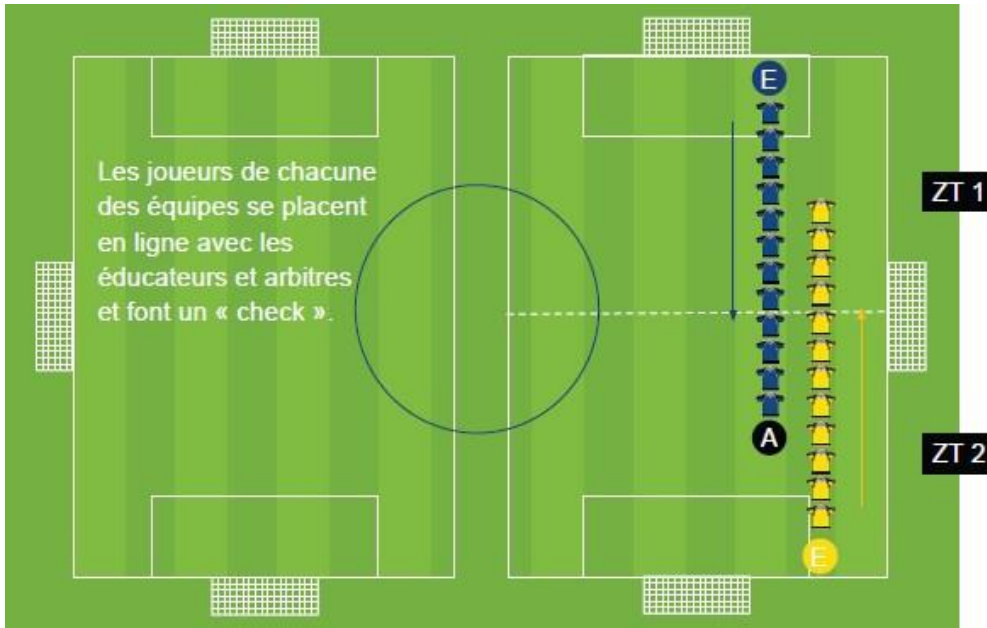
Tests
FFF

Tests
FFF



Rencontres

PROTOCOLES AVANT MATCH

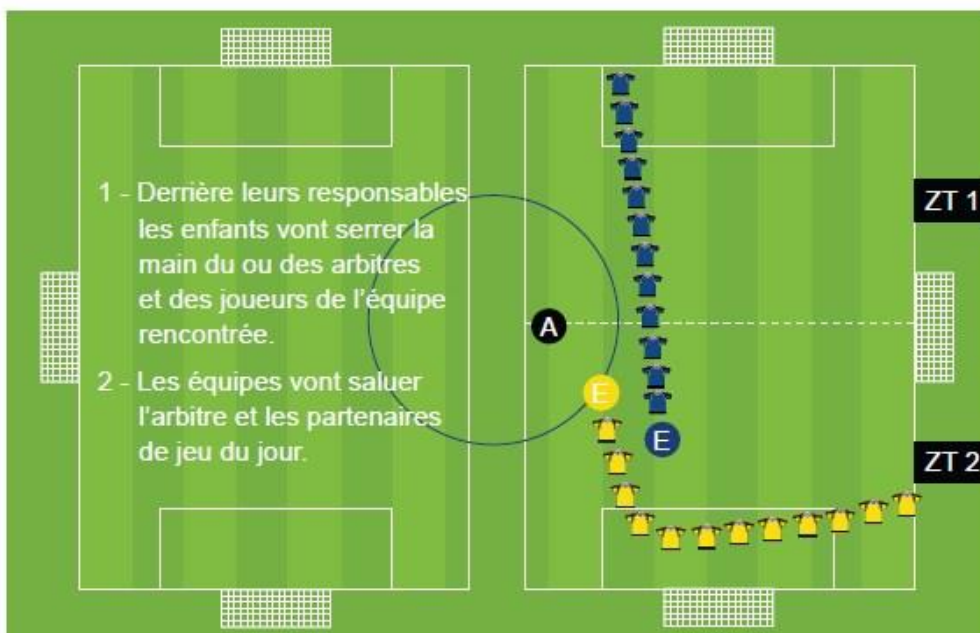


ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Entraîneur



Rencontres

PROTOCOLES APRES MATCH



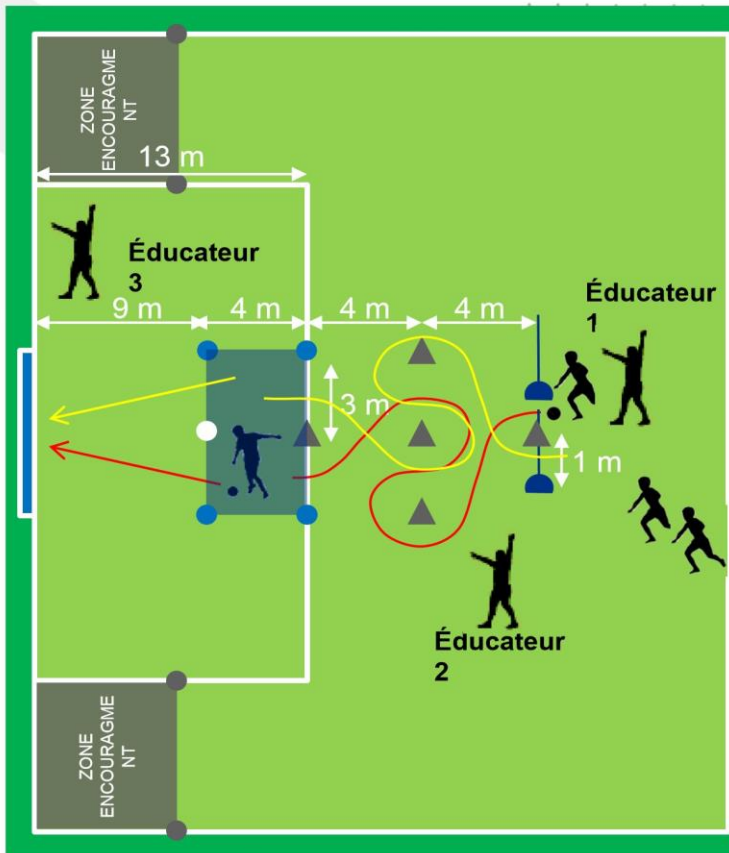
« **HUMBLES
ET RESPECTUEUX
DANS LA VICTOIRE
ET CALMES ET UNIS
DANS LA DÉFAITE !!** »

ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Entraîneur



PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = **-3 sec** cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou **-10 sec** cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

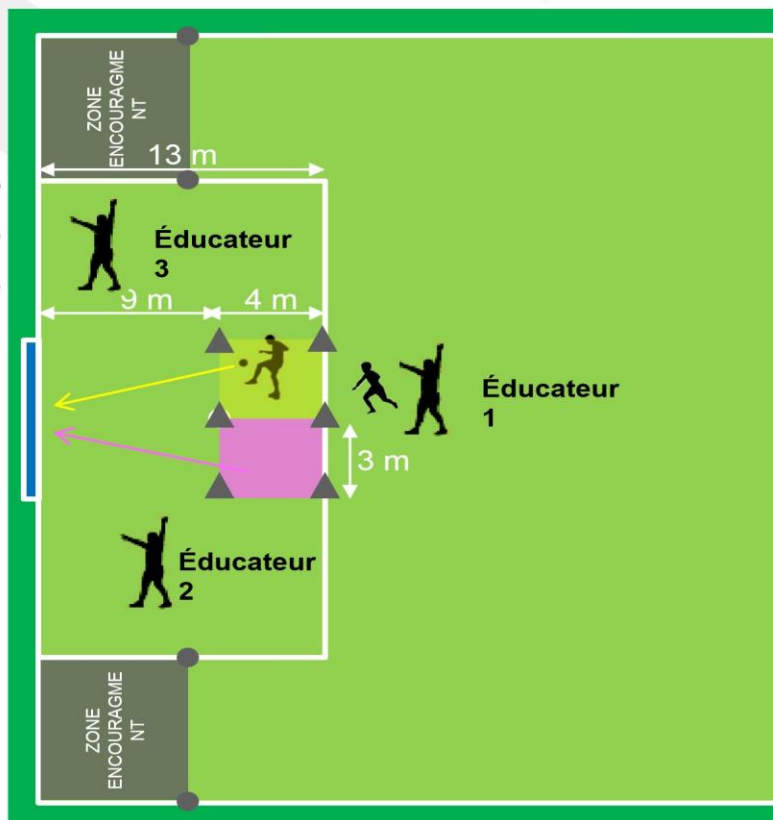
Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI JONGLAGE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(les).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir droitier
- Tir gaucher
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

DEFI JONGLAGE U13 COUPE CONSOLANTE ET DÉPARTEMENTALE

LES JONGLES

Défi chronométré par équipe

Faire un maximum de 300 jonglages le plus vite possible

Tous les joueurs doivent participer au défi.

L'ordre de passage est par numéro de maillots

Chaque joueur peut au maximum faire 15 jongles avant de passer le relais au partenaire suivant.

Entre chaque contact, le jongleur doit reposer le pied au sol.

Dés l'arrivée à 300 le chronomètre sera arrêté.



OPÉRATION «CARTON VERT»

Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs ayant accompli des actions fair-play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des adversaires.

Objectif :

Valoriser les comportements positifs et les actes de fair-play chez les jeunes, Les éducateurs qui encadrent le festival foot U13 sont invités à distribuer un « carton vert » au joueur à valoriser.

LES 5 VALEURS

Plaisir

Respect

Engagement

Tolérance

Solidarité

Toutes les attitudes spontanées positives en lien avec les valeurs de la fédération : P.R.E.T.S.





CARTON VERT



LES VALEURS DU FOOTBALL

P

PLAISIR

- Privilégier le beau geste ou le beau jeu
- Vivre avec enthousiasme et générosité son match
- Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires

R

RESPECT

- Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe
- Reconnaître les belles actions de l'adversaire
- Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre

Ê

ENGAGEMENT

- Avoir le goût de l'effort et du dépassement de soi
- Être un capitaine exemplaire
- Continuer à jouer tout le match, même largement mené

T

TOLÉRANCE

- Minimiser l'erreur d'un partenaire
- Accepter d'être remplacé
- Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale

S

SOLIDARITÉ

- Réconforter un coéquipier en difficulté,
- Rester unis dans la défaite,
- Se comporter en remplaçant exemplaire

A la fin de chaque match : protocole de remise du carton vert et protocole de fin





Le club de St Laurent Nouan / La Ferté CA proposera une buvette ce jour-là, avec la possibilité de :

SE DESALTERER



SE RESTAURER



Journée en partenariat avec :





**TOUTE L'ÉQUIPE
TECHNIQUE DU LOIR-ET-
CHER VOUS SOUHAITE
UNE EXCELLENTE
JOURNÉE**