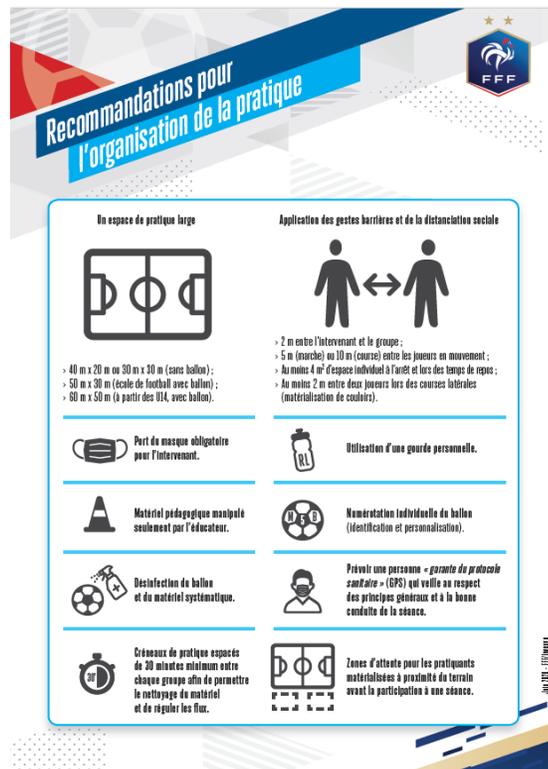


Saison 2020/2021

Rentrée du Foot U7

District de Loir-et-Cher de Football

Sur le site du district : <https://loir-et-cher.fff.fr/>
 Dans les onglets déroulant (La rentrée U9)



Les affiches FFF pour la reprise de l'activité disponible sur le site dans l'article « protocole sanitaire foot des jeunes »

Les affiches FFF:

"Aménagements pour accéder aux installations sportives"

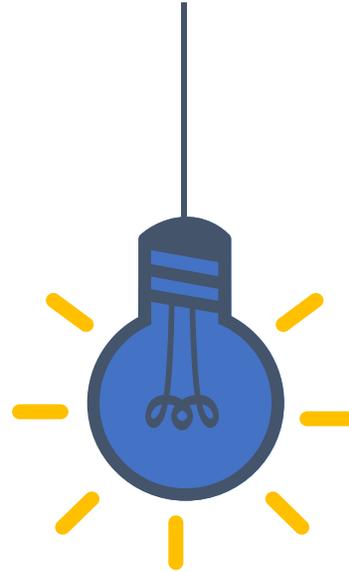
"Bons comportements à adopter pour la reprise dans les clubs"

"Recommandations pour l'organisation de la pratique"

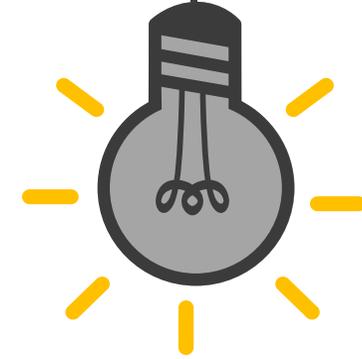
Philosophie



Permettre à l'ensemble
des enfants
présent une
pratique suffisante



Proposer une activité
ludique, en cohérence
avec le déroulement
de la saison



Créer un climat de
bienveillance et
de sécurité au sein du
plateau pour les enfants.

Informar les parents
du déroulé de la saison

Point Infos Parents

Mis en place par le responsable du plateau avant le premier match ou par un éducateur
(Documents téléchargeables sur le site)



PANNEAU D’AFFICHAGE

Objectifs:

- › Rassurer les parents
- › Communiquer sur les objectifs au football

Contenu:

- › Calendrier de l’année
- › Présentation des échéances particulières (Plateau de Noël, JND...)
- › Objectifs éducatifs du football (PEF)
- › Attentes (être derrière la main courante, comportement sur le bord du terrain, aider sur l’organisation, le goûter...)
- › Ambiance/Philosophie des plateaux

+ affiche protocole sanitaire pour
faire comprendre aux familles



Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

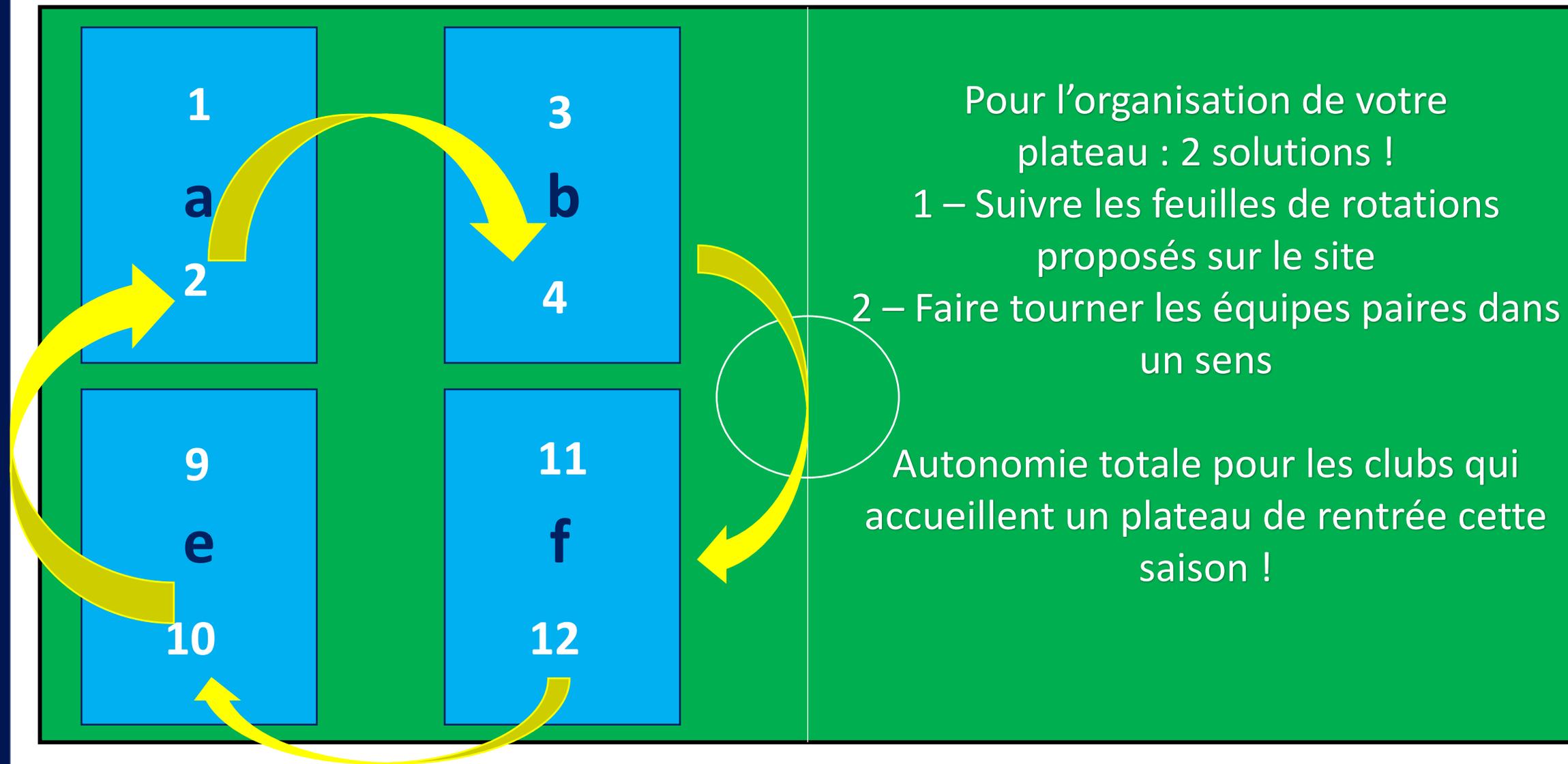
Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être COMPLÉMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle.

	RÔLES DE L'ÉDUCATEUR	RÔLES DE L'ACCOMPAGNATEUR	RÔLES DES PARENTS
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Participe aux réunions techniques du club > Prépare le calendrier des rencontres > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...) > Met en œuvre une programmation > Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement > Prévoit des animations extra-sportives > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...) > Met en place la charte de vie avec les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...) > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...) > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives 	<ul style="list-style-type: none"> > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé > Participe à la vie du club
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare et anime la séance d'entraînement > Tient la fiche de présence > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport) > S'entretient avec les joueurs si besoin 	<ul style="list-style-type: none"> > Ouvre et ferme les vestiaires > Accueille les joueurs > Aide à la préparation du matériel > Participe à l'animation de la séance si besoin > Surveille les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Transporte son enfant > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare la rencontre > Organise l'équipe et donne les consignes > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre > Dirige l'équipe > Fait le bilan avec les joueurs > Précise le prochain rendez-vous > Tient la fiche de présence 	<ul style="list-style-type: none"> > Distribue les équipements > Accueille l'adversaire et l'arbitre > Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...) > Prépare la collation d'après-match à domicile 	<ul style="list-style-type: none"> > Participe au transport des joueurs de l'équipe > Accueille les parents de l'autre équipe > Encourage tous les joueurs de l'équipe > Aide à la préparation de la collation

Lois du jeu U7

REGLES DU JEU (FOOT A 4)	
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : 30 m x 20 m Dimension du but : 4 m x 1m50 Surface de réparation : 8 m x la largeur du terrain
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille n°3
Loi 3 : Nombre de joueurs	L'équipe se compose de 4 joueurs. La licence est obligatoire. Autorisation de faire jouer des U8 F en mixité. Tendre vers un temps de jeu de 100 par joueur.
Loi 4 : Equipement des joueurs	Maillot dans le short. Chaussettes relevées. Le port des protège-tibias est obligatoire.
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage se fait à l'extérieur du terrain par les éducateurs.
Loi 7 : Durée des rassemblements et rencontres	La durée maximale des rassemblements : 40 minutes. La durée des rotations : 10 minutes. => 3 matchs + 1 jeu de découverte
Loi 8 : Coup d'envoi	Distance des joueurs adverses à 4 m.
Loi 9 : Ballon en jeu ou jeu arrêté	Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit totalement une des lignes du terrain aussi bien à terre qu'en l'air. Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.
Loi 10 : But marqué	Le but est validé lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but. La hauteur du but est définie par la hauteur des jalons (1m50). Cas exceptionnels : - si le ballon percute le jalon et rentre dans le but, le but n'est pas validé. - si le ballon percute le poteau d'un but mobile et rentre dedans, le but est validé. - si un joueur effectue une rentrée de touche et marque directement sans que le ballon ne soit touché par aucun joueur, le but n'est pas validé
Loi 11 : Hors-jeu	Il n'y a pas de hors-jeu.
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs sont directs. L'adversaire doit se trouver à 4 m. La passe en retrait au gardien est autorisée. Les relances du gardien peuvent s'effectuer à la main.
Loi 14 : Coup de pied de réparation	Point de surface de réparation : 6 m
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font par une passe ou par une conduite de balle.
Loi 16 : Coup de pied de but	A 6 m et à réaliser par le gardien.
Loi 17 : Coup pied de coin	Au pied et au point de corner.

Rotation et organisation générale



Plateau à 6 équipes

Rentrer le nom des équipes présentes

Puis suivre les rotations dans l'ordre, s'aider de la diapo « le terrain » pour la mise en place

6 EQUIPES	Séquence 1	Séquence 2	Séquence 3	Séquence 4	Séquence 5
EQUIPE 1 :	T1	T2	T3	T1	T1
EQUIPE 2 :	T1	T3	T1	T2	T3
EQUIPE 3 :	T2	T1	T3	T2	T2
EQUIPE 4 :	T2	T3	T2	T3	T1
EQUIPE 5 :	T3	T1	T2	T1	T3
EQUIPE 6 :	T3	T2	T1	T3	T2

5 Match de 8'
Pas de jeu !

Répartitions des équipes :

- 1 :
- 2 :
- 3 :
- 4 :
- 5 :
- 6 :

Pour toutes demandes de renseignements ou modifications :



Corentin LOZANO

CTD DAP

Développement et Animation des pratiques
U6-U13
Football Féminin
Label Jeunes
Foot à l'école

clozano@loir-et-cher.fff.fr
06.46.43.87.77